

JLX256128G-975-PL

带字库 IC 的编程说明书

目 录

序号	内 容 标 题	页码
1	概述	2
2	字型样张：	3~4
3	外形尺寸及接口引脚功能	5~7
4	工作电路框图	7
5	指令	8~9
6	字库排置	10~11
7	点阵数据验证	12
9	硬件设计及例程：	13~页末

1. 概述

JLX256128G-975-PL 型液晶显示模块既可以当成普通的图像型液晶显示模块使用（即显示普通图像型的单色图片功能），又含有 JLX-GB2312-3207 字库 IC，可以从字库 IC 中读出内置的字库的点阵数据写入到 LCD 驱动 IC 中，以达到显示汉字的目的。

此字库 IC 存储内容如下表所述：

表 1

分类	字库	字号	字符数	字体	排列方式	备注
ASCII 字符集	ASCII	5x7	96	标准	Y-竖置横排	
	ASCII	7X8	96	标准	Y-竖置横排	
	ASCII	6X12	96	标准	Y-竖置横排	
	ASCII	8X16	96	标准	Y-竖置横排	
	ASCII	12X24	96	标准	Y-竖置横排	
	ASCII	16X32	96	标准	Y-竖置横排	
	ASCII	12 点阵不等宽	96	Arial (方头)	Y-竖置横排	
	ASCII	12 点阵不等宽	96	Times new Roman (白正)	Y-竖置横排	
	ASCII	16 点阵不等宽	96	Arial (方头)	Y-竖置横排	
	ASCII	16 点阵不等宽	96	Times new Roman (白正)	Y-竖置横排	
	ASCII	24 点阵不等宽	96	Arial (方头)	Y-竖置横排	
	ASCII	24 点阵不等宽	96	Times new Roman (白正)	Y-竖置横排	
	ASCII	32 点阵不等宽	96	Arial (方头)	Y-竖置横排	
	ASCII	32 点阵不等宽	96	Times new Roman (白正)	Y-竖置横排	
汉字字 符集	GB2312 汉字	12X12	6763	宋体	Y-竖置横排	
		16X16	6763	宋体	Y-竖置横排	
		24X24	6763	宋体	Y-竖置横排	
		32X32	6763	宋体	Y-竖置横排	
	GB2312 字符	12X12	846	宋体	Y-竖置横排	
		16X16	846	宋体	Y-竖置横排	
		24X24	846	宋体	Y-竖置横排	
		32X32	846	宋体	Y-竖置横排	
	国际扩 展字符	6X12	126	宋体	Y-竖置横排	
		8X16	126	宋体	Y-竖置横排	
		12X24	126	宋体	Y-竖置横排	
		16X32	126	宋体	Y-竖置横排	

2. 字型样张:

12x12 点阵 GB2312 汉字

啊阿埃挨哎唉哀皑癌蔼
矮艾碍爱隘鞑氨安俺按
暗岸肮冢肮昂盎凹敖熬
皕皕皕皕皕皕皕皕皕皕
杰杰杰杰杰杰杰杰杰杰杰杰

16x16 点阵 GB2312 汉字

啊阿埃挨哎唉哀皑
矮艾碍爱隘鞑氨皕
论拆柴豺挨挨蝉倭

24x24 点阵 GB2312 汉字

啊阿埃挨哎

32x32 点阵 GB2312 汉字

啊阿鼻

5x7 点阵 ASCII 标准字符

Low 4bit High 4bit	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
2		!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
6	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	

7x8 点阵 ASCII 标准字符

Low 4bit High 4bit	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
2		!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
6	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	

3. 外形尺寸及接口引脚功能

3.1 外形图：

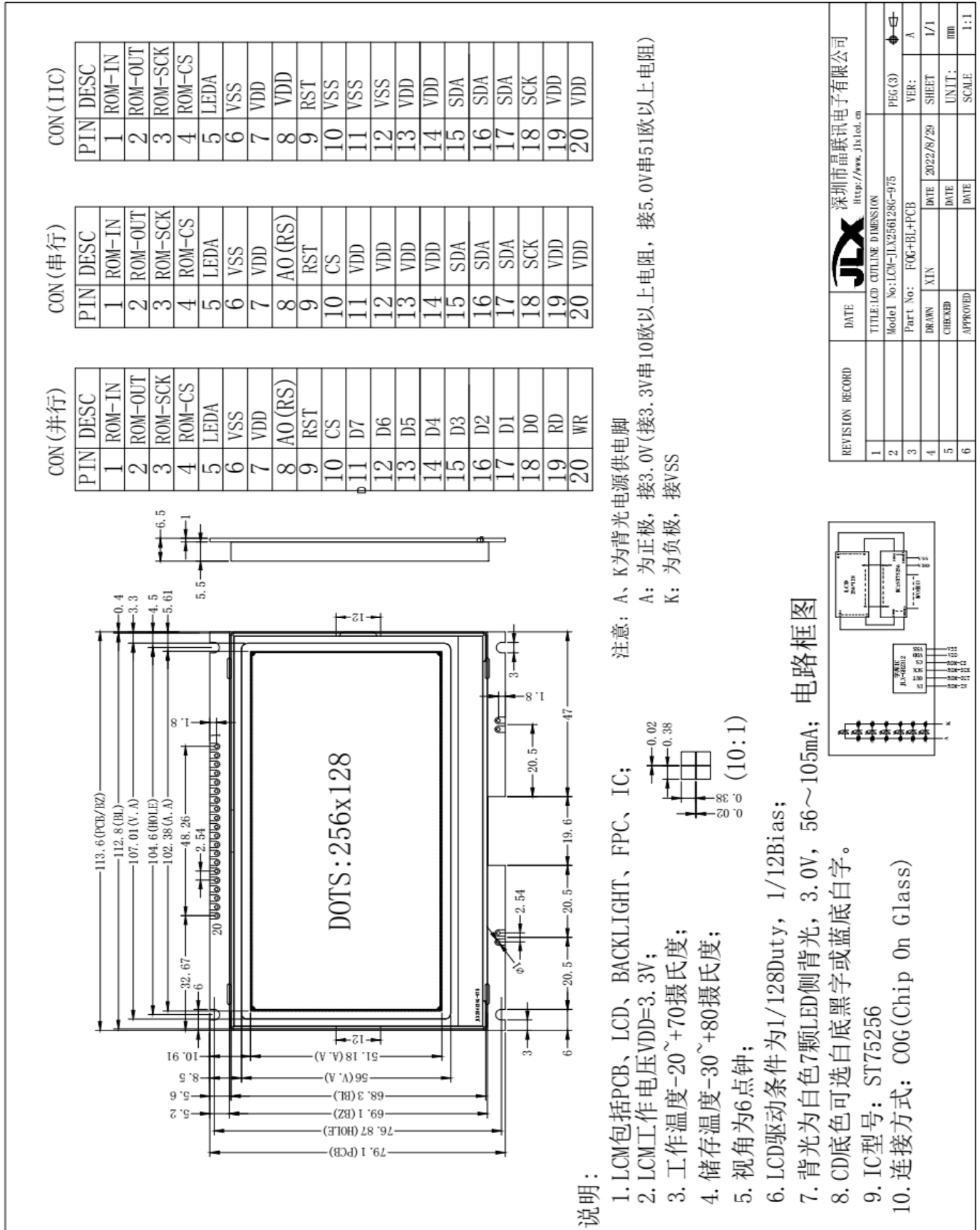


图 1. 外形尺寸

3.2.1 模块的并行接口引脚功能

引 线 号	符 号	名 称	功 能	
1	ROM-IN	字库 IC 接口 SI	串行数据输入	详见字库 IC:JLX-GB2312 说明书： ROM-IN 对应字库 IC 接口 SI，ROM-OUT 对应 SO，ROM-SCK 对应 SCLK，ROM-CS 对应 CS#
2	ROM-OUT	字库 IC 接口 SO	串行数据输出	
3	ROM-SCK	字库 IC 接口 SCLK	串行时钟输入	
4	ROM-CS	字库 IC 接口 CS#	片选输入	
5	LEDA	背光电源	背光电源正极，同 VDD 电压（5V 或 3.3V）	
6	VSS	供电电源负极	供电电源负极	
7	VDD	供电电源正极	供电电源正极（注意：购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电）	
8	RS	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器（IC 资料上所写为” A0” ）	
9	RES	复位	低电平复位，复位完成后，回到高电平，液晶模块开始工作	
10	CS	片选	低电平片选	
11~18	D7-D0	I/O	数据总线 DB7-DB0	
19	E	使能信号	并行时：使能信号	
20	R/W	读/写	并行时：H:读数据 0:写数据	

表 2: 模块并行接口引脚功能

3.2.2 串行时接口引脚功能

引 线 号	符 号	名 称	功 能	
1	ROM-IN	字库 IC 接口 SI	串行数据输入	详见字库 IC:JLX-GB2312 说明书: ROM-IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM-OUT 对应 SO, ROM-SCK 对应 SCLK, ROM-CS 对应 CS#
2	ROM-OUT	字库 IC 接口 SO	串行数据输出	
3	ROM-SCK	字库 IC 接口 SCLK	串行时钟输入	
4	ROM-CS	字库 IC 接口 CS#	片选输入	
5	LEDA	背光电源	背光电源正极, 同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)	
6	VSS	供电电源负极	供电电源负极	
7	VDD	供电电源正极	供电电源正极 (注意: 购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电)	
8	RS	寄存器选择信号	H: 数据寄存器 0: 指令寄存器 (IC 资料上所写为" A0")	
9	RES	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作	
10	CS	片选	低电平片选	
11-14	D7-D4	I/O	串行接口, D7-D4 引脚接 VDD	
15-17	D3-D1 (SDA)	I/O	串行数据 (D1、D2、D3 短接一起作为 SDA)	
18	D0 (SCK)	I/O	串行时钟 SCK	
19	E	使能信号	悬空或接 VDD	
20	R/W	读/写	悬空或接 VDD	

表 3: 模块串行接口引脚功能

3.2.3 I2C 时接口引脚功能

引线号	符号	名称	功能
1	ROM-IN	字库 IC 接口 SI	串行数据输入
2	ROM-OUT	字库 IC 接口 SO	串行数据输出
3	ROM-SCK	字库 IC 接口 SCLK	串行时钟输入
4	ROM-CS	字库 IC 接口 CS#	片选输入
详见字库 IC: JLX-GB2312 说明书: ROM-IN 对应字库 IC 接口 SI, ROM-OUT 对应 SO, ROM-SCK 对应 SCLK, ROM-CS 对应 CS#			
5	LEDA	背光电源	背光电源正极, 同 VDD 电压 (5V 或 3.3V)
6	VSS	供电电源负极	供电电源负极
7	VDD	供电电源正极	供电电源正极 (注意: 购买时须选择 3.3V 或者是 5V 供电)
8	RS (A0)	寄存器选择信号	悬空或接 VDD
9	RES	复位	低电平复位, 复位完成后, 回到高电平, 液晶模块开始工作
10	CS	片选	IIC 接口, 此引脚接 VSS
11	D7	I/O	IIC 接口, 从属地址接 VSS
12	D6	I/O	IIC 接口, 从属地址接 VSS
13	D5	I/O	悬空或接 VDD
14	D4	I/O	悬空或接 VDD
15-17	D3-D1 (SDA)	I/O	串行数据 (D1、D2、D3 短接一起作为 SDA)
18	D0 (SCK)	I/O	串行时钟 SCK
19	RD (E)	使能信号	悬空或接 VDD
20	WR	读/写	悬空或接 VDD

表 4: 模块 IIC 接口引脚功能

4. 工作电路框图:

见图 2, 模块由 LCD 驱动 IC ST75256、字库 IC、背光组成。

电路框图

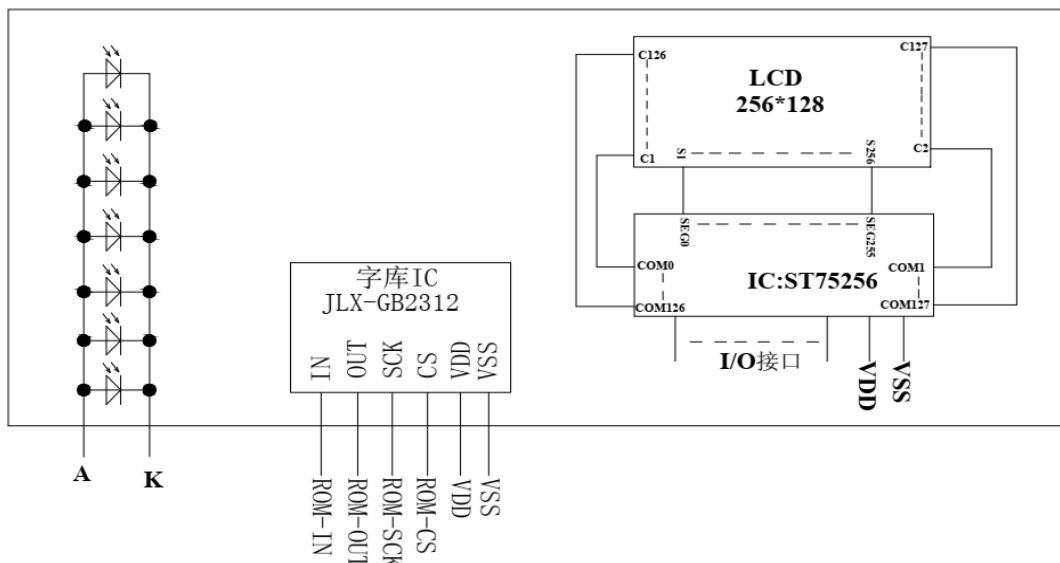


图 2: JLX256128G-975-PL 电路框图

5. 指令：

5.1 字库 IC (JLX-GB2312) 指令表

Instruction	Description	Instruction Code(One-Byte)		Address Bytes	Dummy Bytes	Data Bytes
READ	Read Data Bytes	0000 0011	03 h	3	—	1 to ∞
FAST_READ	Read Data Bytes at Higher Speed	0000 1011	0B h	3	1	1 to ∞

所有对本芯片的操作只有2 个，那就是Read Data Bytes (READ “一般读取”)和Read Data Bytes at Higher Speed (FAST_READ “快速读取点阵数据”)。

Read Data Bytes (一般读取)：

Read Data Bytes 需要用指令码来执行每一次操作。READ 指令的时序如下(图)：

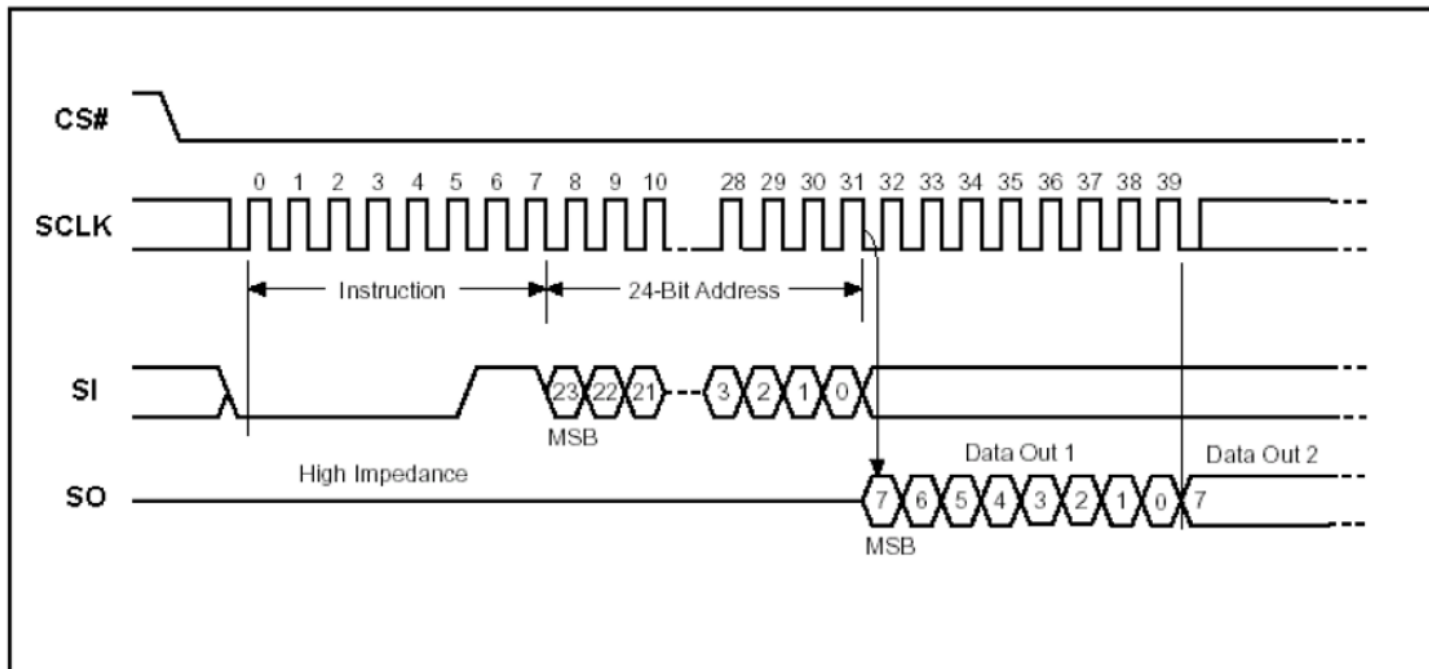
首先把片选信号 (CS#) 变为低，紧跟着的是1 个字节的命令字 (03 h) 和3 个字节的地址和通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入，每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出，每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

读取字节数据后，则把片选信号 (CS#) 变为高，结束本次操作。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为低，则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。

图：Read Data Bytes (READ) Instruction Sequence and Data-out sequence:



Read Data Bytes at Higher speed (快速读取):

Read Data Bytes at Higher Speed 需要用指令码来执行操作。READ_FAST 指令的时序如下(图):

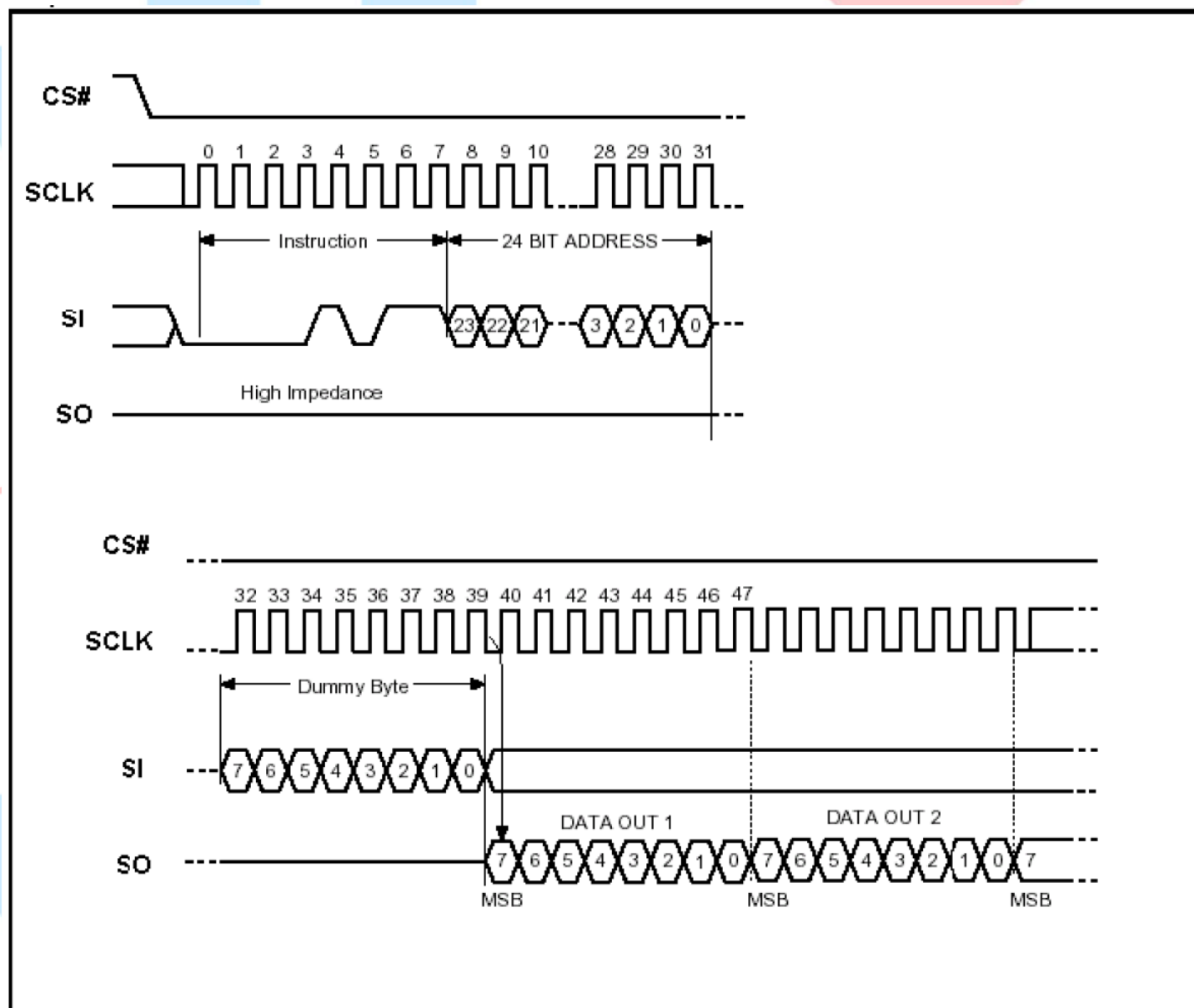
首先把片选信号 (CS#) 变为低, 紧跟着的是1 个字节的命令字 (0B h) 和3 个字节的地址以及一个字节 Dummy Byte 通过串行数据输入引脚 (SI) 移位输入, 每一位在串行时钟 (SCLK) 上升沿被锁存。

然后该地址的字节数据通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出, 每一位在串行时钟 (SCLK) 下降沿被移出。

如果片选信号 (CS#) 继续保持为底, 则下一个地址的字节数据继续通过串行数据输出引脚 (SO) 移位输出。例: 读取一个15x16 点阵汉字需要32Byte, 则连续32 个字节读取后结束一个汉字的点阵数据读取操作。

如果不需要继续读取数据, 则把片选信号 (CS#) 变为高, 结束本次操作。

图: Read Data Bytes at Higher Speed (READ_FAST) Instruction Sequence and Data-out sequence:



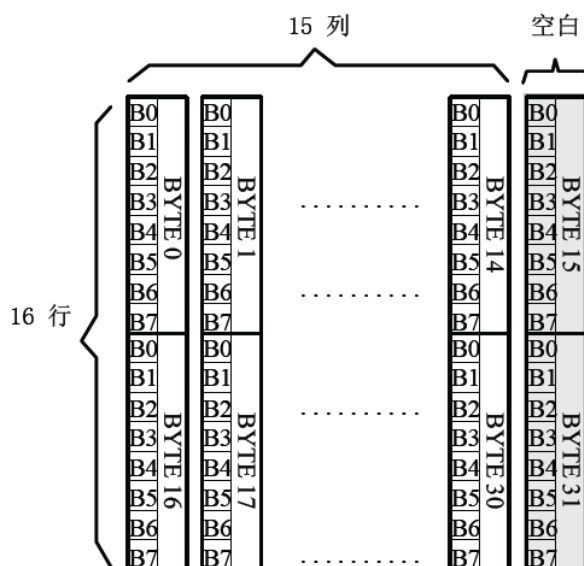
6 字库排置（竖置横排）

6.1 点阵排列格式

每个汉字在芯片中是以汉字点阵字模的形式存储的，每个点用一个二进制位表示，存 1 的点，当显示时可以在屏幕上显示亮点，存 0 的点，则在屏幕上不显示。点阵排列格式为竖置横排：即一个字节的低位表示下面的点，高位表示上面的点（如果用户按 16bit 总线宽度读取点阵数据，请注意高低字节的顺序），排满一行后再排下一行。这样把点阵信息用来直接在显示器上按上述规则显示，则将出现对应的汉字。

6.2 15X16 点汉字排列格式

15X16 点汉字的信息需要 32 个字节（BYTE 0 – BYTE 31）来表示。该 15X16 点汉字的点阵数据是竖置横排的，其具体排列结构如下图：

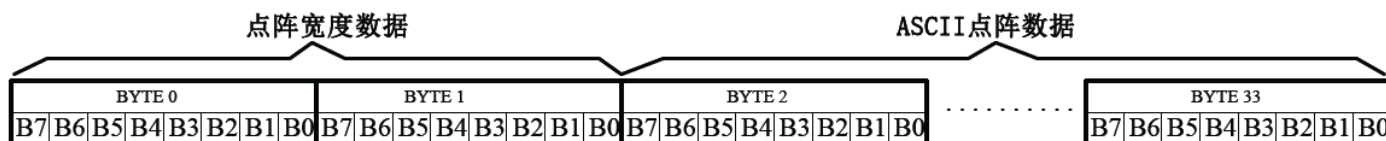


6.3 16 点阵不等宽 ASCII 方头（Arial）字符排列格式

16 点阵不等宽字符的信息需要 34 个字节（BYTE 0 – BYTE33）来表示。

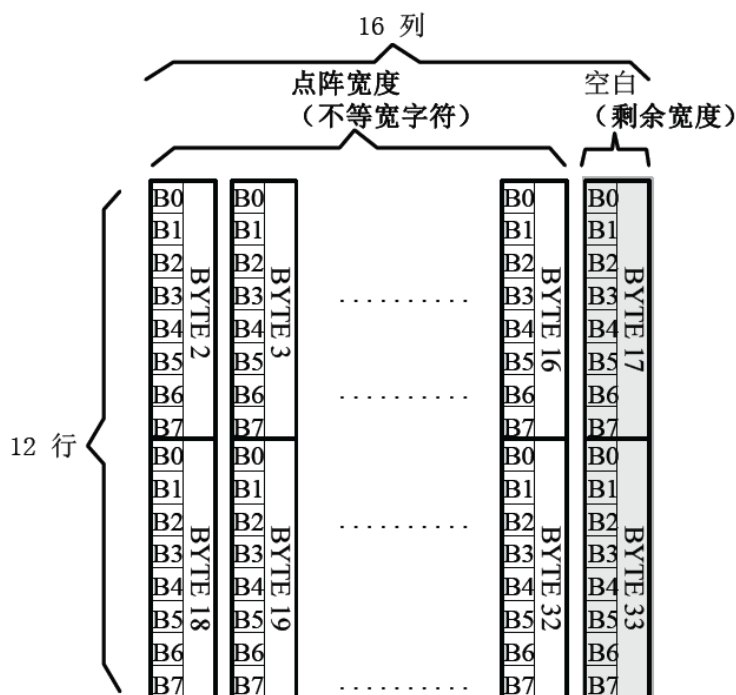
■ 存储格式

由于字符是不等宽的，因此在存储格式中 BYTE0~ BYTE1 存放点阵宽度数据，BYTE2-33 存放竖置横排点阵数据。具体格式见下图：



■ 存储结构

点阵存储宽度固定为 16，根据不同字符，其实际点阵宽度会小于 16，并会出现相应的空白区。根据 BYTE0~ BYTE1 所存放点阵的宽度数据，可以对还原下一个字的显示或排版留作参考。



例如：ASCII 方头字符 B

0-33BYTE 的点阵数据是： 00 0C 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 7F 7F
63 63 63 63 63 67 3E 1C 00 00 00 00 00

其中：

BYTE0~ BYTE1: 00 0C 为 ASCII 方头字符 B 的点阵宽度数据，即：12 位宽度。

字符后面有 4 位空白区，可以在排版下一个字时考虑到这一点，将下一个字的起始位置前移。（见下图）

BYTE2-33: 00 F8 F8 18 18 18 18 18 F8 F0 00 00 00 00 00 00 00 7F 7F 63 63 63 63 63 67 3E 1C
00 00 00 00 00 为 ASCII 方头字符 B 的点阵数据。

7 点阵数据验证（客户参考用）

客户将芯片内“A”的数据调出与以下进行对比。若一致，表示 SPI 驱动正常工作；若不一致，请重新编写驱动。

排置：Y（竖置横排）点阵大小 8X16

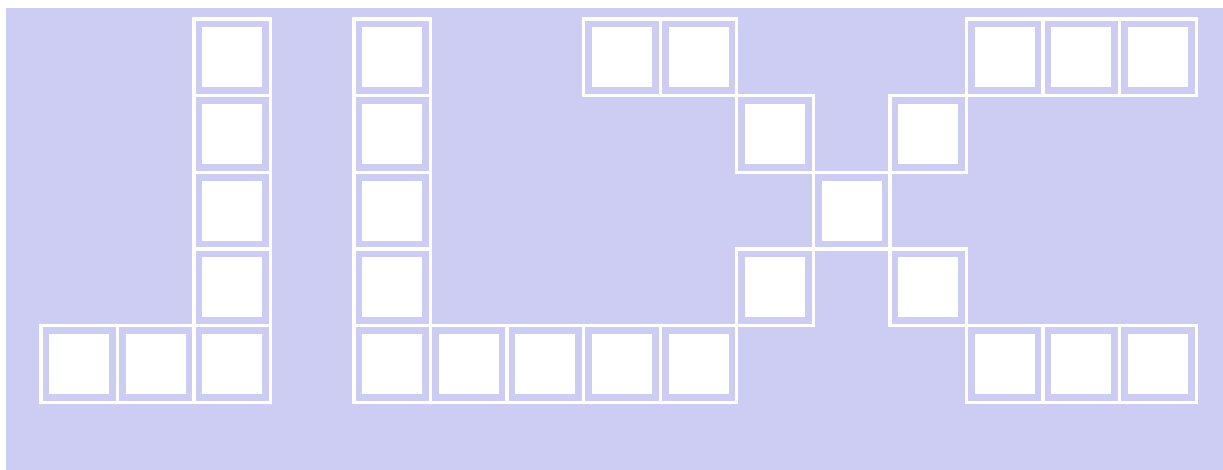
字母“A”

点阵数据：00 E0 9C 82 9C E0 00 00 0F 00 00 00 00 00 0F 00

排置：W（横置横排）点阵大小 8X16

字母“A”

点阵数据：00 10 28 28 28 44 44 7C 82 82 82 82 00 00 00 00



8. 硬件设计及例程：

8.1 当 LCD 驱动 IC 采用并行接口方式时的硬件设计及例程：

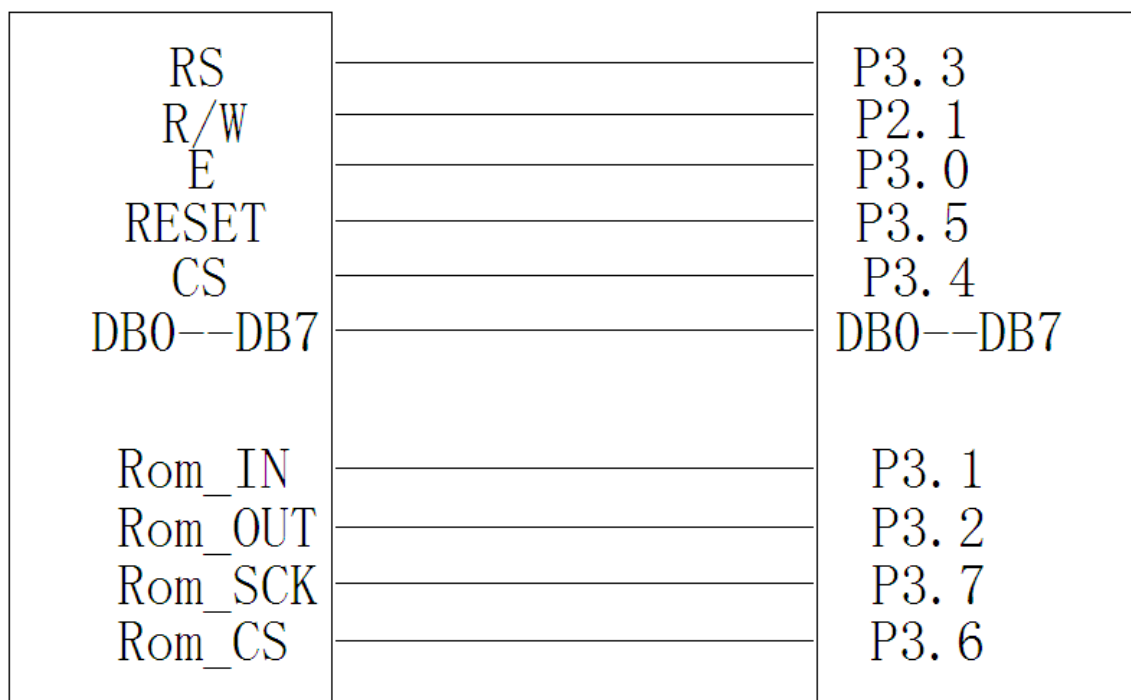
点亮液晶模块的步骤

硬件准备：
开发板（或专门设计的主板）、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器（又名烧录器）

正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接，连接的线包括：液晶模块电源线、背光电源线、IO端口（接口）
IO端口包括：并口时：CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时：CS、SCLK、SDA、RESET、RS

编写软件
背光给合适的直流电可以点亮，但液晶屏里面没有程序，只给电不能让液晶屏显示（我们通常说“点亮”），程序须另外编写，并烧录（下载）到单片机里液晶模块才能工作。

8.2 硬件接口： 下图为并行方式的硬件接口：



8.2.1 并行接口

```
/* 液晶模块型号：JLX256128G-975-PL-P
```

```
并行接口：6800 时序
```

```
驱动 IC 是：ST75256
```

```
版权所有：晶联讯电子；网址 http://www.jlxlcd.cn;
```

```
*/
```

```
#include <STC15F2K60S2.H>
```

```
#include <intrins.h>
```

```
sbit cs1=P3^4;          /*对应 LCD 引脚 CS*/
sbit reset=P3^5;        /*对应 LCD 引脚 RST*/
sbit rs=P3^3;           /*对应 LCD 引脚 RS*/
sbit rd=P3^0;           /*对应 LCD 引脚 RD*/
sbit wr=P2^1;           /*对应 LCD 引脚 WR，另外 P1.0~1.7 对应 DB0~DB7*/
```

```
sbit Rom_IN=P3^1;       /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/
sbit Rom_OUT=P3^2;      /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO*/
sbit Rom_CS=P3^6;       /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS*/
sbit Rom_SCK=P3^7;      /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/
```

```
sbit key=P2^0;          /*按键接口，P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/
```

```
#define uchar unsigned char
```

```
#define uint unsigned int
```

```
#define ulong unsigned long
```

```
/*延时: 1 毫秒的 i 倍*/
```

```
void delay_ms(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}
```

```
/*延时: 1us 的 i 倍*/
```

```
void delay_us(int i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<1;k++);
}
```

```
/*等待一个按键, 我的主板是用 P2.0 与 GND 之间接一个按键*/
```

```
void waitkey()
{
    repeat:
        if (key==1) goto repeat;
        else delay_ms(3000);
}
```

```
//=====transfer command to LCM=====
```

```
void transfer_command_lcd(int data1)
{
    cs1=0;
    rs=0;
    rd=0;
    delay_us(1);
    wr=0;
    P1=data1;
    rd=1;
    delay_us(1);
    cs1=1;
    rd=0;
}
```

```
//-----transfer data to LCM-----
```

```
void transfer_data_lcd(int data1)
{
    cs1=0;
    rs=1;
```




```

rd=0;
delay_us(1);
wr=0;
P1=data1;
rd=1;
delay_us(1);
cs1=1;
rd=0;
}

```

```

void initial_lcd()
{
    reset =0;
    delay_ms (100);
    reset =1;
    delay_ms (100);

```

```

transfer_command_lcd(0x30); //EXT=0
transfer_command_lcd(0x94); //Sleep out
transfer_command_lcd(0x31); //EXT=1
transfer_command_lcd(0xD7); //Autoread disable
transfer_data_lcd(0x9F); //
transfer_command_lcd(0x32); //Analog SET
transfer_data_lcd(0x00); //OSC Frequency adjustment
transfer_data_lcd(0x01); //Frequency on booster capacitors->6KHz
transfer_data_lcd(0x02); //Bias=1/12

transfer_command_lcd(0x31); //Analog SET
transfer_command_lcd(0xf2); //温度补偿
transfer_data_lcd(0x1e); //OSC Frequency adjustment
transfer_data_lcd(0x28); //Frequency on booster capacitors->6KHz
transfer_data_lcd(0x32); //

```

```

transfer_command_lcd(0x20); // Gray Level
transfer_data_lcd(0x01);
transfer_data_lcd(0x03);
transfer_data_lcd(0x05);
transfer_data_lcd(0x07);
transfer_data_lcd(0x09);
transfer_data_lcd(0x0b);
transfer_data_lcd(0x0d);
transfer_data_lcd(0x10);
transfer_data_lcd(0x11);
transfer_data_lcd(0x13);
transfer_data_lcd(0x15);
transfer_data_lcd(0x17);

```



```

transfer_data_lcd(0x19);
transfer_data_lcd(0x1b);
transfer_data_lcd(0x1d);
transfer_data_lcd(0x1f);

transfer_command_lcd(0x30); //EXT=0
transfer_command_lcd(0x75); //Page Address setting
transfer_data_lcd(0x00); // XS=0
transfer_data_lcd(0x14); // XE=159
transfer_command_lcd(0x15); //Column Address setting
transfer_data_lcd(0x00); // XS=0
transfer_data_lcd(0xbf); // XE=256
transfer_command_lcd(0xBC); //Data scan direction
transfer_data_lcd(0x00); //MX. MY=Normal

transfer_command_lcd(0x0C); //数据格式, 0x0C: 表示选择 LSB (DB0) 在顶; 0x08: 表示选择 LSB (DB0) 在底

```

```

transfer_command_lcd(0xCA); //Display Control
transfer_data_lcd(0x00); //
transfer_data_lcd(0x7F); //Duty=128
transfer_data_lcd(0x20); //Nline=off

transfer_command_lcd(0xf0); //Display Mode
transfer_data_lcd(0x10); //10=Monochrome Mode, 11=4Gray
transfer_command_lcd(0x81); //EV control /*调对比度, VOP=15.0V*/
transfer_data_lcd(0x1e); //VPR[5-0] /*微调对比度的值, 可设置范围 0x00~0x3f*/
transfer_data_lcd(0x04); //VPR[8-6] /*粗调对比度, 可设置范围 0x00~0x07*/
transfer_command_lcd(0x20); //Power control
transfer_data_lcd(0x0B); //D0=regulator ; D1=follower ; D3=boost, on:1 off:0
delay_us(100);

transfer_command_lcd(0xAF); //Display on

```

```

}

```

/*写 LCD 行列地址: X 为起始的列地址, Y 为起始的行地址, x_total, y_total 分别为列地址及行地址的起点到终点的差值 */

```

void lcd_address(int x, int y, x_total, y_total)

```

```

{
    x=x-1;
    y=y-1;

    transfer_command_lcd(0x15); //Set Column Address
    transfer_data_lcd(x);
    transfer_data_lcd(x+x_total-1);

    transfer_command_lcd(0x75); //Set Page Address
    transfer_data_lcd(y);

```

```

transfer_data_lcd(y+y_total-1);
transfer_command_lcd(0x30);
transfer_command_lcd(0x5c);
}

```

/*清屏*/

```
void clear_screen()
```

```

{
    int i, j;
    lcd_address(1, 1, 256, 17);
    for(i=0; i<17; i++)
    {
        for(j=0; j<256; j++)
        {
            transfer_data_lcd(0x00);
        }
    }
}

```

/****送指令到晶联讯字库 IC****/

```
void send_command_to_ROM(uchar datu)
```

```

{
    uchar i;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        if(datu&0x80)
            Rom_IN = 1;
        else
            Rom_IN = 0;
        datu = datu<<1;
        Rom_SCK=0;
        Rom_SCK=1;
        delay_us(1);
    }
}

```

/****从晶联讯字库 IC 中取汉字或字符数据（1 个字节）****/

```
static uchar get_data_from_ROM()
```

```

{
    uchar i;
    uchar ret_data=0;
    Rom_SCK=1;
    for(i=0; i<8; i++)
    {
        Rom_OUT=1;
        Rom_SCK=0;
    }
}

```



```

    ret_data=ret_data<<1;
    if( Rom_OUT )
        ret_data=ret_data+1;
    else
        ret_data=ret_data+0;
    Rom_SCK=1;
    delay_us(1);
}
return(ret_data);
}

```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

```
void get_and_write_8x16(ulong fontaddr, uchar column, uchar page)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM(((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 8, 2);
    for(j=0; j<2; j++)
    {
        for(i=0; i<8; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

```

```
void get_and_write_12x24(ulong fontaddr, uchar column, uchar page)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM(((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 16, 3);
    for(j=0; j<3; j++)
    {
        for(i=0; i<16; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();

```

```

        transfer_data_lcd(dispc_data);    //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
    }
}
Rom_CS=1;
}

```

```
void get_and_write_16x32(ulong fontaddr,uchar column,uchar page)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);    //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);        //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);              //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 16, 4);
    for (j=0; j<4; j++)
    {

```

```
        for(i=0; i<16; i++)
```

```
        {
```

```
            disp_data=get_data_from_ROM();
```

```
            transfer_data_lcd(disp_data);    //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    Rom_CS=1;
```

```
}
```

```
//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中
```

```
void get_and_write_16x16(ulong fontaddr,uchar column,uchar page)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);    //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);        //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);              //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 16, 2);
    for (j=0; j<2; j++)
    {
        for(i=0; i<16; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            transfer_data_lcd(disp_data);    //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

```



}

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

void get_and_write_24x24(ulong fontaddr, uchar column, uchar page)

{

uchar i, j, disp_data;

Rom_CS = 0;

send_command_to_ROM(0x03);

send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位

send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位

send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位

lcd_address(column, page, 24, 3);

for (j=0; j<3; j++)

{

for (i=0; i<24; i++)

{

disp_data=get_data_from_ROM();

transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1

}

}

Rom_CS=1;

}

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

void get_and_write_32x32(ulong fontaddr, uchar column, uchar page)

{

uchar i, j, disp_data;

Rom_CS = 0;

send_command_to_ROM(0x03);

send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位

send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位

send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位

lcd_address(column, page, 32, 4);

for (j=0; j<4; j++)

{

for (i=0; i<32; i++)

{

disp_data=get_data_from_ROM();

transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1

}

}

Rom_CS=1;

}

/**/

```

ulong fontaddr=0;
void display_GB2312_16x16_string(uchar column, uchar page, uchar *text)
{
    uchar i= 0,temp1,temp2;
    temp1=column;
    temp2=page;

    while((text[i]>0x00))
    {
        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体（GB2312）汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算：
            //Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1)+ 846)*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题，所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr+0x2c9d0);

            get_and_write_16x16(fontaddr, column, page);    //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
            i+=2;
            column+=16;

            if ((temp2<=15&&temp1<=256)&&column>248)
            {
                //自动换行，当遇到奇数个字母或符号就提前 8 个点
                //设成符>256 时当有奇数个字符时就会显半个汉字，因为一个字符只占 8 个点（一个字节）
                column=1;
                page+=2;
                if (page>15) column=1;
            }
        }
        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa3))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体（GB2312）15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算：
            //Address = ((MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xA1))*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题，所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr+0x2c9d0);

            get_and_write_16x16(fontaddr, column, page);    //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
            i+=2;
            column+=16;
        }
    }
}

```



```

if ((temp2<=15&&temp1<=256)&&column>248)
{
    //自动换行, 当遇到奇数个字母或符号就提前 8 个点
    //设成符>128 时当有奇数个字符时就会显半个汉字, 因为一个字符只占 8 个点 (一个字节)
    column=1;
    page+=2;
    if (page>15) column=1;
}
}

else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
{
    fontaddr = (text[i]- 0x20);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr*16);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr+0x1dd780);

```

get_and_write_8x16(fontaddr, column, page); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中

i+=1;

column+=8;

```

if ((temp1<=15&&temp2<=256)&&column>248)
{

```

//自动换行, 当遇到奇数个字母或符号就提前 8 个点

//设成符>128 时当有奇数个字符时就会显半个汉字, 因为一个字符只占 8 个点 (一个字节)

column=1;

page+=2;

if (page>15) column=1;

}

else

i++;

}

}

//*****

void display_GB2312_24x24_string(uchar column, uchar page, uchar *text)

{

uchar i= 0, temp1, temp2;

temp1=column;

temp2=page;

while((text[i]>0x00))

{

if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))

{

//国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:

//Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1) + 846) * 32 + BaseAdd; BaseAdd=0

//由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址

fontaddr = (text[i] - 0xb0) * 94;

fontaddr += (text[i+1] - 0xa1) + 846;

fontaddr = (ulong) (fontaddr * 72);

fontaddr = (ulong) (fontaddr + 0X068190);

get_and_write_24x24(fontaddr, column, page); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中

i+=2;

column+=24;

}

else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa9))&&(text[i+1]>=0xa1))

{

//国标简体 (GB2312) 15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:

//Address = ((MSB - 0xA1) * 94 + (LSB - 0xA1)) * 32 + BaseAdd; BaseAdd=0

//由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址

fontaddr = (text[i] - 0xa1) * 94;

fontaddr += (text[i+1] - 0xa1);

fontaddr = (ulong) (fontaddr * 72);

fontaddr = (ulong) (fontaddr + 0X068190);

get_and_write_24x24(fontaddr, column, page); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中

i+=2;

column+=24;

}

else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))

{

fontaddr = (text[i] - 0x20);

fontaddr = (unsigned long) (fontaddr * 48);

fontaddr = (unsigned long) (fontaddr + 0x1dff00);

get_and_write_12x24(fontaddr, column, page); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中

i+=1;

column+=12;

}

else

i++;

}

}

/**/

void display_GB2312_32x32_string(uchar column, uchar page, uchar *text)

{

uchar i= 0, temp1, temp2;

```

temp1=column;
temp2=page;

while((text[i]>0x00))
{
    if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
    {
        //国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
        //Address = ((MSB - 0xb0) * 94 + (LSB - 0xa1)+ 846)*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
        //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址
        fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
        fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
        fontaddr = (ulong) (fontaddr*128);
        fontaddr = (ulong) (fontaddr+0xedf00);

        get_and_write_32x32(fontaddr, column, page);    //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
        i+=2;
        column+=32;
    }
    else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa9))&&(text[i+1]>=0xa1))
    {
        //国标简体 (GB2312) 15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
        //Address = ((MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xa1))*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
        //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址
        fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
        fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
        fontaddr = (ulong) (fontaddr*128);
        fontaddr = (ulong) (fontaddr+0xedf00);

        get_and_write_32x32(fontaddr, column, page);    //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
        i+=2;
        column+=32;
    }
    else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
    {
        fontaddr = (text[i]- 0x20);
        fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*64);
        fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x1e5a50);

        get_and_write_16x32(fontaddr, column, page);    //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中
        i+=1;
        column+=16;
    }
    else
        i++;
}

```



```

    }
}

//-----
void main ()
{
    P1M1=0x00;
    P1M0=0x00;    //P1 配置为准双向
    P2M1=0x00;
    P2M0=0x00;    //P2 配置为准双向
    P3M1=0x00;
    P3M0=0x00;    //P3 配置为准双向
    initial_lcd();    //对液晶模块进行初始化设置
    while(1)
    {
        clear_screen();
        display_GB2312_16x16_string(1,1,"GB2312 简体字 16X16、24X24");
        display_GB2312_16x16_string(1,3,"32X32 简体汉字库及 8X16、12");
        display_GB2312_16x16_string(1,5,"X24, 16X32 的 ASCII 码(1)①○");
        display_GB2312_24x24_string(1,7,"啊阿埃挨焱嫫皑鑫");
        display_GB2312_24x24_string(1,10,"ABCDEFGH IJKLMN O P");
        display_GB2312_32x32_string(8,13,"192128G-970");
        waitkey();
        clear_screen();
        display_GB2312_32x32_string(1,1,"鑫森淼焱晶磊");
        display_GB2312_32x32_string(1,5,"鬃鬣麽麽麋鹿");
        display_GB2312_32x32_string(1,9,"麋麒麟麝麟黛");
        display_GB2312_32x32_string(1,13,"黠黠黠黠黠");
        waitkey();
    }
}

```

```

/* 液晶模块型号: JLX256128G-975-PL-P
   并行接口 6800 时序
   驱动 IC 是:ST75256
   字库 IC 是:JLX-GB2312-3207
   单片机型号: STC15W4K56S4, 选择使用内部 IRC 时钟, 频率: 11.0592MHZ
   版权所有: 晶联讯电子; 网址 http://www.jlxlcd.cn;

```

```

*/
#include <STC15F2K60S2.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>

sbit cs1=P3^4;    /*3.4 接口定义*/
sbit reset=P3^5; /*3.3 接口定义*/

```



```

sbit rs=P3^3;          /*接口定义*/
sbit rd=P3^0;          /*接口定义*/
sbit wr=P2^1;          /*接口定义。另外 P1.0~1.7 对应 DB0~DB7*/

sbit Rom_IN=P3^1;      /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/
sbit Rom_OUT=P3^2;     /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO*/
sbit Rom_CS=P3^6;      /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS*/
sbit Rom_SCK=P3^7;     /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/

sbit key=P2^0;         /*按键接口, P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/

```

```

#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long

```

```
/*延时: 1 毫秒的 i 倍*/
```

```
void delay(int i)
```

```

{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}

```

```
/*延时: 1us 的 i 倍*/
```

```
void delay_us(int i)
```

```

{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<1;k++);
}

```

```
/*等待一个按键, 我的主板是用 P2.0 与 GND 之间接一个按键*/
```

```
void waitkey()
```

```

{
    repeat:
        if (key==1) goto repeat;
        else delay(2000);
}

```

```
//=====transfer command to LCM=====
```

```
void transfer_command_lcd(int data1)
```

```

{
    cs1=0;
}

```



```

rs=0;
rd=0;
wr=0;
P1=data1;
rd=1;
delay_us(1);
cs1=1;
rd=0;
}

```

```

//-----transfer data to LCM-----

```

```

void transfer_data_lcd(int data1)

```

```

{
    cs1=0;
    rs=1;
    rd=0;
    wr=0;

```

```

    P1=data1;

```

```

    rd=1;

```

```

    delay_us(1);

```

```

    cs1=1;

```

```

    rd=0;

```

```

}

```

```

void initial_lcd()

```

```

{

```

```

    reset=0;

```

```

    delay(100);

```

```

    reset=1;

```

```

    delay(100);

```

```

    transfer_command_lcd(0x30); //EXT=0

```

```

    transfer_command_lcd(0x94); //Sleep out

```

```

    transfer_command_lcd(0x31); //EXT=1

```

```

    transfer_command_lcd(0xD7); //Autoread disable

```

```

    transfer_data_lcd(0X9F); //

```

```

    transfer_command_lcd(0x32); //Analog SET

```

```

    transfer_data_lcd(0x00); //OSC Frequency adjustment

```

```

    transfer_data_lcd(0x01); //Frequency on booster capacitors->6KHz

```

```

    transfer_data_lcd(0x02); //Bias=1/12

```

```

    transfer_command_lcd(0x20); // Gray Level

```

```

    transfer_command_lcd(0x31); //Analog SET

```

```

    transfer_command_lcd(0xf2); //温度补偿

```

```

    transfer_data_lcd(0x1e); //OSC Frequency adjustment

```



```
transfer_data_lcd(0x28); //Frequency on booster capacitors->6KHz
transfer_data_lcd(0x32); //
```

```
transfer_data_lcd(0x01);
transfer_data_lcd(0x03);
transfer_data_lcd(0x05);
transfer_data_lcd(0x07);
transfer_data_lcd(0x09);
transfer_data_lcd(0x0b);
transfer_data_lcd(0x0d);
transfer_data_lcd(0x10);
transfer_data_lcd(0x11);
transfer_data_lcd(0x13);
transfer_data_lcd(0x15);
transfer_data_lcd(0x17);
transfer_data_lcd(0x19);
transfer_data_lcd(0x1b);
```

```
transfer_data_lcd(0x1d);
transfer_data_lcd(0x1f);
transfer_command_lcd(0x30); //EXT=0
transfer_command_lcd(0x75); //Page Address setting
transfer_data_lcd(0x00); // XS=0
transfer_data_lcd(0x14); // XE=159 0x28
transfer_command_lcd(0x15); //Column Address setting
transfer_data_lcd(0x00); // XS=0
transfer_data_lcd(0xff); // XE=256
```

```
transfer_command_lcd(0xB0); //Data scan direction/*行列扫描方向*/
transfer_data_lcd(0x00); //MX. MY=Normal
transfer_data_lcd(0xA6);
```

```
transfer_command_lcd(0xCA); //Display Control
transfer_data_lcd(0x00); //
transfer_data_lcd(0x7F); //Duty=128
transfer_data_lcd(0x20); //Nline=off
transfer_command_lcd(0xF0); //Display Mode
transfer_data_lcd(0x10); //10=Monochrome Mode, 11=4Gray
transfer_command_lcd(0x81); //EV control*调对比度, VOP=15.0V*/
transfer_data_lcd(0x06); //VPR[5-0]/*微调对比度的值, 可设置范围 0x00~0x3f*/
transfer_data_lcd(0x05); //VPR[8-6] /*粗调对比度, 可设置范围 0x00~0x07*/
transfer_command_lcd(0x20); //Power control
transfer_data_lcd(0x0B); //D0=regulator ; D1=follower ; D3=booste, on:1 off:0
delay_us(100);
transfer_command_lcd(0xAF); //Display on
```

```
}
```



/*写 LCD 行列地址：X 为起始的列地址，Y 为起始的行地址，x_total,y_total 分别为列地址及行地址的起点到终点的差值 */

```
void lcd_address(int x, int y, x_total, y_total)
{
    x=x-1;
    y=y-1;

    transfer_command_lcd(0x15); //Set Column Address
    transfer_data_lcd(x);
    transfer_data_lcd(x+x_total-1);

    transfer_command_lcd(0x75); //Set Page Address
    transfer_data_lcd(y);
    transfer_data_lcd(y+y_total-1);
    transfer_command_lcd(0x30);
    transfer_command_lcd(0x5c);
}
```

/*清屏*/

```
void clear_screen()
{
```

```
    int i, j;
```

```
    lcd_address(0, 0, 256, 17);
```

```
    for (i=0; i<17; i++)
```

```
    {
        for (j=0; j<256; j++)
```

```
        {
            transfer_data_lcd(0x00);
        }
    }
}
```

```
void test(int data1, int data2)
{
```

```
    int i, j;
```

```
    lcd_address(1, 1, 256, 16);
```

```
    for (i=0; i<16; i++)
```

```
    {
        for (j=0; j<256; j++)
```

```
        {
            transfer_data_lcd(data1);
            transfer_data_lcd(data2);
        }
    }
}
```



```

    }
}
}

```

//写入一组 16x16 点阵的汉字字符串（字符串表格中需含有此字）

//括号里的参数：（页，列，汉字字符串）

```
void display_string_16x16(uchar column, uchar page, uchar *text)
```

```

{
    uchar i, j, k;
    uint address;
    j=0;
    while(text[j] != '\0')
    {
        i=0;
        address=1;
        while(Chinese_text_16x16[i] > 0x7e)
        {
            if(Chinese_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_text_16x16[i+1] == text[j+1])
                {
                    address=i*16;
                    break;
                }
            }
            i += 2;
        }
        if(column > 255)
        {
            column=0;
            page+=2;
        }
        if(address != 1)
        {
            lcd_address(column, page, 16, 2);
            for(k=0; k<2; k++)
            {
                for(i=0; i<16; i++)
                {
                    transfer_data_lcd(Chinese_code_16x16[address]);
                    address++;
                }
            }
            j += 2;
        }
    }
}

```



```

else
{
    lcd_address(column, page, 16, 2);
    for (k=0; k<2; k++)
    {
        for (i=0; i<16; i++)
        {
            transfer_data_lcd(0x00);
        }
    }
    j++;
}
column+=16;
}
}

```

/*显示 32*32 点阵的汉字或等同于 32*32 点阵的图像*/

```
void disp_32x32(int x, int y, uchar reverse, uchar *dp)
```

```

{
    int i, j;
    lcd_address(x, y, 32, 4);
    for (i=0; i<4; i++)
    {
        for (j=0; j<32; j++)
        {
            if (reverse==1)
            {
                transfer_data_lcd(~*dp);
            }
            else
            {
                transfer_data_lcd(*dp);
            }
            dp++;
        }
    }
}
}

```

/*显示 256*128 点阵的图像*/

```
void disp_256x128(int x, int y, char *dp)
```

```

{
    int i, j;
    lcd_address(x, y, 256, 16);
    for (i=0; i<16; i++)
    {

```




```

        for (j=0; j<256; j++)
        {
            transfer_data_lcd(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```

/*显示 32*240 点阵的图像*/

```

void disp_32x240(int x, int y, uchar *dp)
{

```

```

    int i, j;
    lcd_address(x, y, 240, 4);
    for (i=0; i<3; i++)
    {
        for (j=0; j<240; j++)
        {
            transfer_data_lcd(*dp);
            dp++;

```

```

        }
    }
}

```

/*显示 32*200 点阵的图像*/

```

void disp_32x200(int x, int y, uchar *dp)
{

```

```

    int i, j;
    lcd_address(x, y, 200, 4);
    for (i=0; i<3; i++)
    {
        for (j=0; j<200; j++)
        {

```

```

            transfer_data_lcd(*dp);
            dp++;
        }
    }
}

```

/****送指令到晶联讯字库 IC****/

```

void send_command_to_ROM( uchar datu )
{

```

```

    uchar i;
    for (i=0; i<8; i++)
    {
        if (datu&0x80)
            Rom_IN = 1;
        else
            Rom_IN = 0;
        datu = datu<<1;
    }
}

```



```

        Rom_SCK=0;
        Rom_SCK=1;
        delay_us(1);
    }
}

```

****从晶联讯字库 IC 中取汉字或字符数据（1 个字节）****

```
static uchar get_data_from_ROM( )
```

```

{
    uchar i;
    uchar ret_data=0;
    Rom_SCK=1;
    for (i=0; i<8; i++)
    {
        Rom_OUT=1;
        Rom_SCK=0;
        ret_data=ret_data<<1;
        if( Rom_OUT )
            ret_data=ret_data+1;
        else
            ret_data=ret_data+0;
        Rom_SCK=1;
        delay_us(1);
    }
    return(ret_data);
}

```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定（page, column）座标中

```
void get_and_write_5x7(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 7, 1);
    for (j=0; j<1; j++)
    {
        for(i=0; i<7; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            if(reverse==1)
                transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
            else
                transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        }
    }
}

```



```

    }
}
Rom_CS=1;
}

```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

```
void get_and_write_8x16(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 8, 2);
    for (j=0; j<2; j++)
    {

```

```
        for(i=0; i<8; i++)
```

```
        {
```

```
            disp_data=get_data_from_ROM();
```

```
            if(reverse==1)
```

```
                transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
```

```
            else
```

```
                transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    Rom_CS=1;
```

```

}

```

```
void get_and_write_12x24(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 16, 3);
    for (j=0; j<3; j++)
    {
        for(i=0; i<16; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            if(reverse==1)
                transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
            else

```



```

        transfer_data_lcd(disp_data);    //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
    }
}
Rom_CS=1;
}

```

```
void get_and_write_16x32(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);    //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);        //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);              //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 16, 4);
    for (j=0; j<4; j++)
    {

```

```
        for(i=0; i<16; i++)
```

```
        {
```

```
            disp_data=get_data_from_ROM();
```

```
            if(reverse==1)
```

```
                transfer_data_lcd(~disp_data);    //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
```

```
            else
```

```
                transfer_data_lcd(disp_data);    //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    Rom_CS=1;
```

```
}
```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座标中

```
void get_and_write_16x16(ulong fontaddr, uchar column, uchar page, uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16);    //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8);        //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff);              //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 16, 2);
    for (j=0; j<2; j++)
    {
        for(i=0; i<16; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            if(reverse==1)

```



```

        transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
    else
        transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
    }
}
Rom_CS=1;
}

```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

```
void get_and_write_24x24(ulong fontaddr,uchar column,uchar page,uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 24, 3);
    for(j=0; j<3; j++)
    {
        for(i=0; i<24; i++)
        {
            disp_data=get_data_from_ROM();
            if(reverse==1)
                transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
            else
                transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        }
    }
    Rom_CS=1;
}

```

//从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座标中

```
void get_and_write_32x32(ulong fontaddr,uchar column,uchar page,uchar reverse)
```

```

{
    uchar i, j, disp_data;
    Rom_CS = 0;
    send_command_to_ROM(0x03);
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff0000)>>16); //地址的高 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM((fontaddr&0xff00)>>8); //地址的中 8 位, 共 24 位
    send_command_to_ROM(fontaddr&0xff); //地址的低 8 位, 共 24 位
    lcd_address(column, page, 32, 4);
    for(j=0; j<4; j++)
    {

```

```

    for(i=0; i<32; i++)
    {
        disp_data=get_data_from_ROM();
        if(reverse==1)
            transfer_data_lcd(~disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
        else
            transfer_data_lcd(disp_data); //写数据到 LCD, 每写完 1 字节的数据后列地址自动加 1
    }
}
Rom_CS=1;
}

```

```

//*****

```

```

ulong fontaddr=0;
void display_GB2312_16x16_string(uchar column,uchar page,uchar reverse,uchar *text)
{

```

```

    uchar i= 0,temp1,temp2;

```

```

    temp1=column;

```

```

    temp2=page;

```

```

    while((text[i]>0x00))
    {

```

```

        if(((text[i]>=0xb0) && (text[i]<=0xf7))&& (text[i+1]>=0xa1))
        {

```

```

            {

```

```

                //国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:

```

```

                //Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1) + 846) * 32 + BaseAdd; BaseAdd=0

```

```

                //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址

```

```

                fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;

```

```

                fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;

```

```

                fontaddr = (ulong) (fontaddr*32);

```

```

                fontaddr = (ulong) (fontaddr+0x2c9d0);

```

```

            get_and_write_16x16(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座

```

```

            i+=2;

```

```

            column+=16;

```

```

        if ((temp2<=15&&temp1<=256)&&column>248)
        {

```

```

            //自动换行, 当遇到奇数个字母或符号就提前 8 个点

```

```

            //设成符>256 时当有奇数个字符时就会显半个汉字, 因为一个字符只占 8 个点 (一个字节)

```

```

            column=1;

```

```

            page+=2;

```

```

            if (page>15) column=1;

```

```

        }

```

标中

```

}

else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa3))&&(text[i+1]>=0xa1))
{
    //国标简体 (GB2312) 15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
    //Address = ((MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xa1)) * 32 + BaseAddr; BaseAddr=0
    //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址
    fontaddr = (text[i] - 0xa1) * 94;
    fontaddr += (text[i+1] - 0xa1);
    fontaddr = (ulong)(fontaddr * 32);
    fontaddr = (ulong)(fontaddr + 0x2c9d0);

    get_and_write_16x16(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座

    i+=2;
    column+=16;

```

标中

```

if ((temp2<=15&&temp1<=256)&&column>248)
{
    //自动换行, 当遇到奇数个字母或符号就提前 8 个点
    //设成符>128 时当有奇数个字符时就会显半个汉字, 因为一个字符只占 8 个点 (一个字节)
    column=1;
    page+=2;
    if (page>15) column=1;
}
}

else if(((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
{
    fontaddr = (text[i] - 0x20);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr * 16);
    fontaddr = (unsigned long)(fontaddr + 0x1dd780);

```



```

get_and_write_8x16(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column) 座

i+=1;
column+=8;

```

标中

```

if ((temp1<=15&&temp2<=256)&&column>248)
{
    //自动换行, 当遇到奇数个字母或符号就提前 8 个点
    //设成符>128 时当有奇数个字符时就会显半个汉字, 因为一个字符只占 8 个点 (一个字节)
    column=1;
    page+=2;
    if (page>15) column=1;
}

```



```

    }
    else
        i++;
}
}

```

```

//*****

```

```

void display_GB2312_24x24_string(uchar column, uchar page, uchar reverse, uchar *text)

```

```

{
    uchar i= 0,temp1,temp2;
    temp1=column;
    temp2=page;

    while((text[i]>0x00))
    {
        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体（GB2312）汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算：
            //Address = ((MSB - 0xb0) * 94 + (LSB - 0xa1)+ 846)*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题，所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*72);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr+0X068190);

            get_and_write_24x24(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座
            i+=2;
            column+=24;
        }

        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa9))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体（GB2312）15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算：
            //Address = ((MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xa1))*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题，所以分三部取地址
            fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*72);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr+0X068190);

            get_and_write_24x24(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座

            i+=2;
            column+=24;
        }
    }
}

```



标中

标中

```

else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
{
    fontaddr = (text[i]- 0x20);
    fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*48);
    fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x1dff00);
    get_and_write_12x24(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座

    i+=1;
    column+=12;
}
else
    i++;
}
}

```

//*****

```
void display_GB2312_32x32_string(uchar column,uchar page,uchar reverse,uchar *text)
```

```

{
    uchar i= 0,temp1,temp2;
    temp1=column;
    temp2=page;

    while((text[i]>0x00))
    {
        if(((text[i]>=0xb0) &&(text[i]<=0xf7))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体 (GB2312) 汉字在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
            //Address = ((MSB - 0xB0) * 94 + (LSB - 0xA1)+ 846)*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址

            fontaddr = (text[i]- 0xb0)*94;
            fontaddr += (text[i+1]-0xa1)+846;
            fontaddr = (ulong) (fontaddr*128);
            fontaddr = (ulong) (fontaddr+0xedf00);

            get_and_write_32x32(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座

            i+=2;
            column+=32;
        }

        else if(((text[i]>=0xa1) &&(text[i]<=0xa9))&&(text[i+1]>=0xa1))
        {
            //国标简体 (GB2312) 15x16 点的字符在晶联讯字库 IC 中的地址由以下公式来计算:
            //Address = ((MSB - 0xa1) * 94 + (LSB - 0xA1))*32+ BaseAdd;BaseAdd=0
            //由于担心 8 位单片机有乘法溢出问题, 所以分三部取地址

```



```
fontaddr = (text[i]- 0xa1)*94;
fontaddr += (text[i+1]-0xa1);
fontaddr = (ulong) (fontaddr*128);
fontaddr = (ulong) (fontaddr+0xedf00);
```

```
get_and_write_32x32(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座
```

标中

```
i+=2;
column+=32;
}
else if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
{
fontaddr = (text[i]- 0x20);
fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*64);
fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x1e5a50);
```

```
get_and_write_16x32(fontaddr, column, page, reverse); //从指定地址读出数据写到液晶屏指定 (page, column)座
```

标中

```
i+=1;
column+=16;
}
else
i++;
}
}
```

```
void display_string_5x7(uchar column, uchar page, uchar reverse, uchar *text)
```

```
{
unsigned char i= 0;
unsigned char addrHigh, addrMid, addrLow ;
```

```
while((text[i]>0x00))
```

```
{
if((text[i]>=0x20) &&(text[i]<=0x7e))
```

```
{
fontaddr = (text[i]- 0x20);
fontaddr = (unsigned long) (fontaddr*8);
fontaddr = (unsigned long) (fontaddr+0x1ddf80);
addrHigh = (fontaddr&0xff0000)>>16;
addrMid = (fontaddr&0xff00)>>8;
addrLow = fontaddr&0xff;
```

```
get_and_write_5x7(fontaddr, column, page, reverse);/*显示 5x7 的 ASCII 字到 LCD 上, y 为页地址, x 为列地址,
```

fontbuf[]为数据*/

```
i+=1;
column+=6;
}
```



```

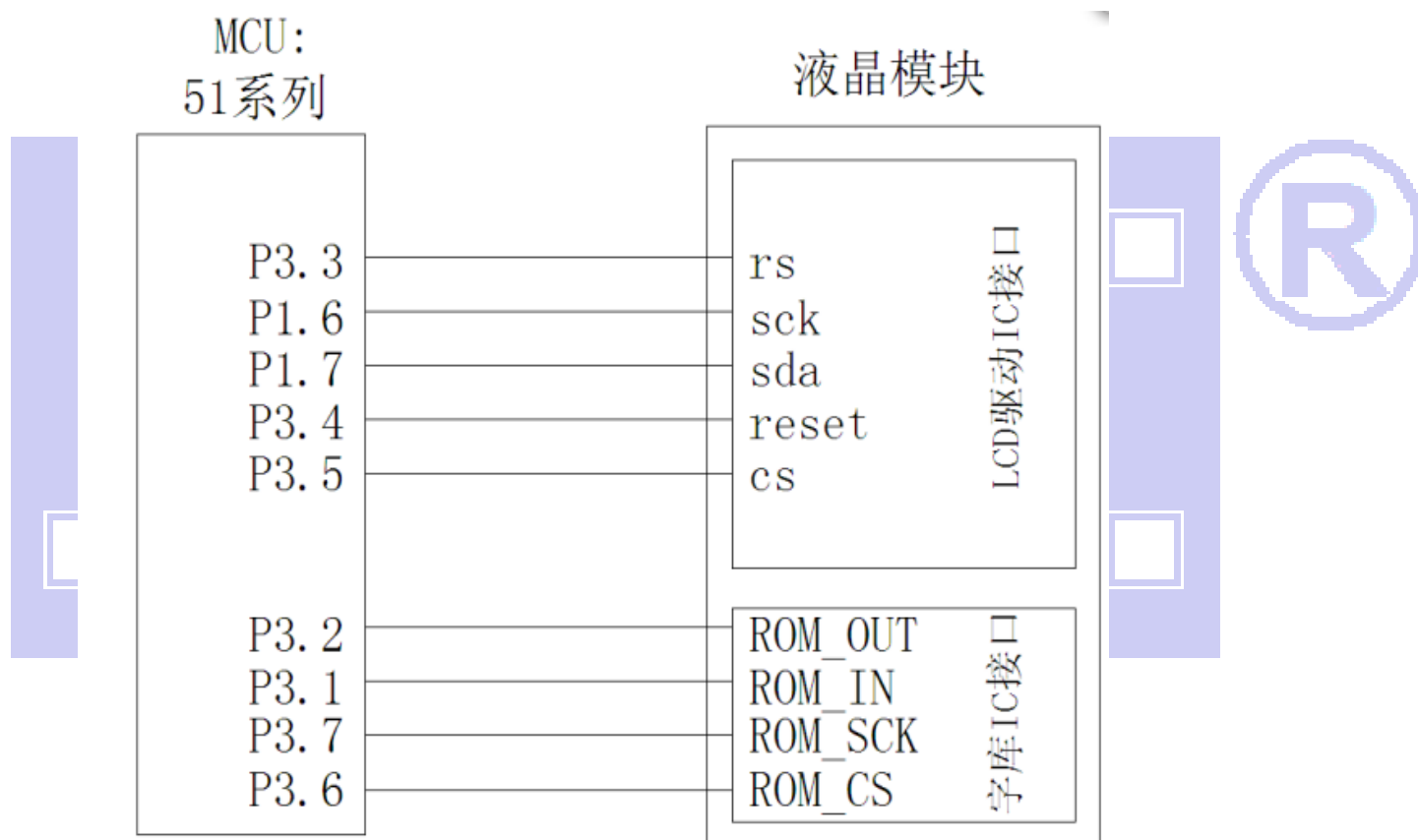
    else
        i++;
    }
}
//-----
void main ()
{
    P1M1=0x00;
    P1M0=0x00;    //P1 配置为准双向
    P2M1=0x00;
    P2M0=0x00;    //P2 配置为准双向
    P3M1=0x00;
    P3M0=0x00;    //P3 配置为准双向
    while(1)
    {
        initial_lcd();                //对液晶模块进行初始化设置
        clear_screen();                //清屏
        disp_256x128(1, 1, bmp1);      //显示一幅 256*128 点阵的黑白图。
        waitkey();
        clear_screen();                //清屏
        disp_256x128(1, 1, bmp3);      //显示一幅 256*128 点阵的黑白图。
        waitkey();
        clear_screen();                //清屏
        disp_256x128(1, 1, bmp4);      //显示一幅 256*128 点阵的黑白图。
        waitkey();
        clear_screen();                //清屏
        disp_256x128(1, 1, bmp5);      //显示一幅 256*128 点阵的黑白图。
        waitkey();

        transfer_command_lcd(0xBC);     //Data scan direction/*行列扫描方向*/
        transfer_data_lcd(0x00);        //MX.MY=Normal
        transfer_data_lcd(0xA6);
        transfer_command_lcd(0x0C);     //数据格式, 0x0C: 表示选择 LSB (DB0) 在顶; 0x08:表示选择 LSB (DB0) 在底
        clear_screen();
        display_GB2312_16x16_string(1, 1, 0, "①GB2312 简体字 16X16、24X24、5X7");//1: 反显, 0: 不反显。
        display_GB2312_16x16_string(1, 3, 0, "②32X32 简体汉字库及 8X16, 12X24, ...");
        display_GB2312_16x16_string(1, 5, 0, "③16X32 的 ASCII 码(1)①○ABCDEFGH1");
        display_GB2312_24x24_string(1, 7, 0, "④𐄂𐄃𐄄𐄅𐄆𐄇𐄈𐄉𐄊𐄋𐄌𐄍𐄎𐄏𐄐𐄑𐄒𐄓𐄔𐄕𐄖𐄗𐄘𐄙𐄚𐄛𐄜𐄝𐄞𐄟𐄠𐄡𐄢𐄣𐄤𐄥𐄦𐄧𐄨𐄩𐄪𐄫𐄬𐄭𐄮𐄯𐄰𐄱𐄲𐄳𐄴𐄵𐄶𐄷𐄸𐄹𐄺𐄻𐄼𐄽𐄾𐄿𐅀𐅁𐅂𐅃𐅄𐅅𐅆𐅇𐅈𐅉𐅊𐅋𐅌𐅍𐅎𐅏𐅐𐅑𐅒𐅓𐅔𐅕𐅖𐅗𐅘𐅙𐅚𐅛𐅜𐅝𐅞𐅟𐅠𐅡𐅢𐅣𐅤𐅥𐅦𐅧𐅨𐅩𐅪𐅫𐅬𐅭𐅮𐅯𐅰𐅱𐅲𐅳𐅴𐅵𐅶𐅷𐅸𐅹𐅺𐅻𐅼𐅽𐅾𐅿𐆀𐆁𐆂𐆃𐆄𐆅𐆆𐆇𐆈𐆉𐆊𐆋𐆌𐆍𐆎𐆏𐆐𐆑𐆒𐆓𐆔𐆕𐆖𐆗𐆘𐆙𐆚𐆛𐆜𐆝𐆞𐆟𐆠𐆡𐆢𐆣𐆤𐆥𐆦𐆧𐆨𐆩𐆪𐆫𐆬𐆭𐆮𐆯𐆰𐆱𐆲𐆳𐆴𐆵𐆶𐆷𐆸𐆹𐆺𐆻𐆼𐆽𐆾𐆿𐇀𐇁𐇂𐇃𐇄𐇅𐇆𐇇𐇈𐇉𐇊𐇋𐇌𐇍𐇎𐇏𐇐𐇑𐇒𐇓𐇔𐇕𐇖𐇗𐇘𐇙𐇚𐇛𐇜𐇝𐇞𐇟𐇠𐇡𐇢𐇣𐇤𐇥𐇦𐇧𐇨𐇩𐇪𐇫𐇬𐇭𐇮𐇯𐇰𐇱𐇲𐇳𐇴𐇵𐇶𐇷𐇸𐇹𐇺𐇻𐇼𐇽𐇾𐇿𐈀𐈁𐈂𐈃𐈄𐈅𐈆𐈇𐈈𐈉𐈊𐈋𐈌𐈍𐈎𐈏𐈐𐈑𐈒𐈓𐈔𐈕𐈖𐈗𐈘𐈙𐈚𐈛𐈜𐈝𐈞𐈟𐈠𐈡𐈢𐈣𐈤𐈥𐈦𐈧𐈨𐈩𐈪𐈫𐈬𐈭𐈮𐈯𐈰𐈱𐈲𐈳𐈴𐈵𐈶𐈷𐈸𐈹𐈺𐈻𐈼𐈽𐈾𐈿𐉀𐉁𐉂𐉃𐉄𐉅𐉆𐉇𐉈𐉉𐉊𐉋𐉌𐉍𐉎𐉏𐉐𐉑𐉒𐉓𐉔𐉕𐉖𐉗𐉘𐉙𐉚𐉛𐉜𐉝𐉞𐉟𐉠𐉡𐉢𐉣𐉤𐉥𐉦𐉧𐉨𐉩𐉪𐉫𐉬𐉭𐉮𐉯𐉰𐉱𐉲𐉳𐉴𐉵𐉶𐉷𐉸𐉹𐉺𐉻𐉼𐉽𐉾𐉿𐊀𐊁𐊂𐊃𐊄𐊅𐊆𐊇𐊈𐊉𐊊𐊋𐊌𐊍𐊎𐊏𐊐𐊑𐊒𐊓𐊔𐊕𐊖𐊗𐊘𐊙𐊚𐊛𐊜𐊝𐊞𐊟𐊠𐊡𐊢𐊣𐊤𐊥𐊦𐊧𐊨𐊩𐊪𐊫𐊬𐊭𐊮𐊯𐊰𐊱𐊲𐊳𐊴𐊵𐊶𐊷𐊸𐊹𐊺𐊻𐊼𐊽𐊾𐊿𐋀𐋁𐋂𐋃𐋄𐋅𐋆𐋇𐋈𐋉𐋊𐋋𐋌𐋍𐋎𐋏𐋐𐋑𐋒𐋓𐋔𐋕𐋖𐋗𐋘𐋙𐋚𐋛𐋜𐋝𐋞𐋟𐋠𐋡𐋢𐋣𐋤𐋥𐋦𐋧𐋨𐋩𐋪𐋫𐋬𐋭𐋮𐋯𐋰𐋱𐋲𐋳𐋴𐋵𐋶𐋷𐋸𐋹𐋺𐋻𐋼𐋽𐋾𐋿𐌀𐌁𐌂𐌃𐌄𐌅𐌆𐌇𐌈𐌉𐌊𐌋𐌌𐌍𐌎𐌏𐌐𐌑𐌒𐌓𐌔𐌕𐌖𐌗𐌘𐌙𐌚𐌛𐌜𐌝𐌞𐌟𐌠𐌡𐌢𐌣𐌤𐌥𐌦𐌧𐌨𐌩𐌪𐌫𐌬𐌭𐌮𐌯𐌰𐌱𐌲𐌳𐌴𐌵𐌶𐌷𐌸𐌹𐌺𐌻𐌼𐌽𐌾𐌿𐍀𐍁𐍂𐍃𐍄𐍅𐍆𐍇𐍈𐍉𐍊𐍋𐍌𐍍𐍎𐍏𐍐𐍑𐍒𐍓𐍔𐍕𐍖𐍗𐍘𐍙𐍚𐍛𐍜𐍝𐍞𐍟𐍠𐍡𐍢𐍣𐍤𐍥𐍦𐍧𐍨𐍩𐍪𐍫𐍬𐍭𐍮𐍯𐍰𐍱𐍲𐍳𐍴𐍵𐍶𐍷𐍸𐍹𐍺𐍻𐍼𐍽𐍾𐍿𐎀𐎁𐎂𐎃𐎄𐎅𐎆𐎇𐎈𐎉𐎊𐎋𐎌𐎍𐎎𐎏𐎐𐎑𐎒𐎓𐎔𐎕𐎖𐎗𐎘𐎙𐎚𐎛𐎜𐎝𐎞𐎟𐎠𐎡𐎢𐎣𐎤𐎥𐎦𐎧𐎨𐎩𐎪𐎫𐎬𐎭𐎮𐎯𐎰𐎱𐎲𐎳𐎴𐎵𐎶𐎷𐎸𐎹𐎺𐎻𐎼𐎽𐎾𐎿𐏀𐏁𐏂𐏃𐏄𐏅𐏆𐏇𐏈𐏉𐏊𐏋𐏌𐏍𐏎𐏏𐏐𐏑𐏒𐏓𐏔𐏕𐏖𐏗𐏘𐏙𐏚𐏛𐏜𐏝𐏞𐏟𐏠𐏡𐏢𐏣𐏤𐏥𐏦𐏧𐏨𐏩𐏪𐏫𐏬𐏭𐏮𐏯𐏰𐏱𐏲𐏳𐏴𐏵𐏶𐏷𐏸𐏹𐏺𐏻𐏼𐏽𐏾𐏿𐐀𐐁𐐂𐐃𐐄𐐅𐐆𐐇𐐈𐐉𐐊𐐋𐐌𐐍𐐎𐐏𐐐𐐑𐐒𐐓𐐔𐐕𐐖𐐗𐐘𐐙𐐚𐐛𐐜𐐝𐐞𐐟𐐠𐐡𐐢𐐣𐐤𐐥𐐦𐐧𐐨𐐩𐐪𐐫𐐬𐐭𐐮𐐯𐐰𐐱𐐲𐐳𐐴𐐵𐐶𐐷𐐸𐐹𐐺𐐻𐐼𐐽𐐾𐐿𐑀𐑁𐑂𐑃𐑄𐑅𐑆𐑇𐑈𐑉𐑊𐑋𐑌𐑍𐑎𐑏𐑐𐑑𐑒𐑓𐑔𐑕𐑖𐑗𐑘𐑙𐑚𐑛𐑜𐑝𐑞𐑟𐑠𐑡𐑢𐑣𐑤𐑥𐑦𐑧𐑨𐑩𐑪𐑫𐑬𐑭𐑮𐑯𐑰𐑱𐑲𐑳𐑴𐑵𐑶𐑷𐑸𐑹𐑺𐑻𐑼𐑽𐑾𐑿𐒀𐒁𐒂𐒃𐒄𐒅𐒆𐒇𐒈𐒉𐒊𐒋𐒌𐒍𐒎𐒏𐒐𐒑𐒒𐒓𐒔𐒕𐒖𐒗𐒘𐒙𐒚𐒛𐒜𐒝𐒞𐒟𐒠𐒡𐒢𐒣𐒤𐒥𐒦𐒧𐒨𐒩𐒪𐒫𐒬𐒭𐒮𐒯𐒰𐒱𐒲𐒳𐒴𐒵𐒶𐒷𐒸𐒹𐒺𐒻𐒼𐒽𐒾𐒿𐓀𐓁𐓂𐓃𐓄𐓅𐓆𐓇𐓈𐓉𐓊𐓋𐓌𐓍𐓎𐓏𐓐𐓑𐓒𐓓𐓔𐓕𐓖𐓗𐓘𐓙𐓚𐓛𐓜𐓝𐓞𐓟𐓠𐓡𐓢𐓣𐓤𐓥𐓦𐓧𐓨𐓩𐓪𐓫𐓬𐓭𐓮𐓯𐓰𐓱𐓲𐓳𐓴𐓵𐓶𐓷𐓸𐓹𐓺𐓻𐓼𐓽𐓾𐓿𐔀𐔁𐔂𐔃𐔄𐔅𐔆𐔇𐔈𐔉𐔊𐔋𐔌𐔍𐔎𐔏𐔐𐔑𐔒𐔓𐔔𐔕𐔖𐔗𐔘𐔙𐔚𐔛𐔜𐔝𐔞𐔟𐔠𐔡𐔢𐔣𐔤𐔥𐔦𐔧𐔨𐔩𐔪𐔫𐔬𐔭𐔮𐔯𐔰𐔱𐔲𐔳𐔴𐔵𐔶𐔷𐔸𐔹𐔺𐔻𐔼𐔽𐔾𐔿𐕀𐕁𐕂𐕃𐕄𐕅𐕆𐕇𐕈𐕉𐕊𐕋𐕌𐕍𐕎𐕏𐕐𐕑𐕒𐕓𐕔𐕕𐕖𐕗𐕘𐕙𐕚𐕛𐕜𐕝𐕞𐕟𐕠𐕡𐕢𐕣𐕤𐕥𐕦𐕧𐕨𐕩𐕪𐕫𐕬𐕭𐕮𐕯𐕰𐕱𐕲𐕳𐕴𐕵𐕶𐕷𐕸𐕹𐕺𐕻𐕼𐕽𐕾𐕿𐖀𐖁𐖂𐖃𐖄𐖅𐖆𐖇𐖈𐖉𐖊𐖋𐖌𐖍𐖎𐖏𐖐𐖑𐖒𐖓𐖔𐖕𐖖𐖗𐖘𐖙𐖚𐖛𐖜𐖝𐖞𐖟𐖠𐖡𐖢𐖣𐖤𐖥𐖦𐖧𐖨𐖩𐖪𐖫𐖬𐖭𐖮𐖯𐖰𐖱𐖲𐖳𐖴𐖵𐖶𐖷𐖸𐖹𐖺𐖻𐖼𐖽𐖾𐖿𐗀𐗁𐗂𐗃𐗄𐗅𐗆𐗇𐗈𐗉𐗊𐗋𐗌𐗍𐗎𐗏𐗐𐗑𐗒𐗓𐗔𐗕𐗖𐗗𐗘𐗙𐗚𐗛𐗜𐗝𐗞𐗟𐗠𐗡𐗢𐗣𐗤𐗥𐗦𐗧𐗨𐗩𐗪𐗫𐗬𐗭𐗮𐗯𐗰𐗱𐗲𐗳𐗴𐗵𐗶𐗷𐗸𐗹𐗺𐗻𐗼𐗽𐗾𐗿𐘀𐘁𐘂𐘃𐘄𐘅𐘆𐘇𐘈𐘉𐘊𐘋𐘌𐘍𐘎𐘏𐘐𐘑𐘒𐘓𐘔𐘕𐘖𐘗𐘘𐘙𐘚𐘛𐘜𐘝𐘞𐘟𐘠𐘡𐘢𐘣𐘤𐘥𐘦𐘧𐘨𐘩𐘪𐘫𐘬𐘭𐘮𐘯𐘰𐘱𐘲𐘳𐘴𐘵𐘶𐘷𐘸𐘹𐘺𐘻𐘼𐘽𐘾𐘿𐙀𐙁𐙂𐙃𐙄𐙅𐙆𐙇𐙈𐙉𐙊𐙋𐙌𐙍𐙎𐙏𐙐𐙑𐙒𐙓𐙔𐙕𐙖𐙗𐙘𐙙𐙚𐙛𐙜𐙝𐙞𐙟𐙠𐙡𐙢𐙣𐙤𐙥𐙦𐙧𐙨𐙩𐙪𐙫𐙬𐙭𐙮𐙯𐙰𐙱𐙲𐙳𐙴𐙵𐙶𐙷𐙸𐙹𐙺𐙻𐙼𐙽𐙾𐙿𐚀𐚁𐚂𐚃𐚄𐚅𐚆𐚇𐚈𐚉𐚊𐚋𐚌𐚍𐚎𐚏𐚐𐚑𐚒𐚓𐚔𐚕𐚖𐚗𐚘𐚙𐚚𐚛𐚜𐚝𐚞𐚟𐚠𐚡𐚢𐚣𐚤𐚥𐚦𐚧𐚨𐚩𐚪𐚫𐚬𐚭𐚮𐚯𐚰𐚱𐚲𐚳𐚴𐚵𐚶𐚷𐚸𐚹𐚺𐚻𐚼𐚽𐚾𐚿𐛀𐛁𐛂𐛃𐛄𐛅𐛆𐛇𐛈𐛉𐛊𐛋𐛌𐛍𐛎𐛏𐛐𐛑𐛒𐛓𐛔𐛕𐛖𐛗𐛘𐛙𐛚𐛛𐛜𐛝𐛞𐛟𐛠𐛡𐛢𐛣𐛤𐛥𐛦𐛧𐛨𐛩𐛪𐛫𐛬𐛭𐛮𐛯𐛰𐛱𐛲𐛳𐛴𐛵𐛶𐛷𐛸𐛹𐛺𐛻𐛼𐛽𐛾𐛿𐜀𐜁𐜂𐜃𐜄𐜅𐜆𐜇𐜈𐜉𐜊𐜋𐜌𐜍𐜎𐜏𐜐𐜑𐜒𐜓𐜔𐜕𐜖𐜗𐜘𐜙𐜚𐜛𐜜𐜝𐜞𐜟𐜠𐜡𐜢𐜣𐜤𐜥𐜦𐜧𐜨𐜩𐜪𐜫𐜬𐜭𐜮𐜯𐜰𐜱𐜲𐜳𐜴𐜵𐜶𐜷𐜸𐜹𐜺𐜻𐜼𐜽𐜾𐜿𐝀𐝁𐝂𐝃𐝄𐝅𐝆𐝇𐝈𐝉𐝊𐝋𐝌𐝍𐝎𐝏𐝐𐝑𐝒𐝓𐝔𐝕𐝖𐝗𐝘𐝙𐝚𐝛𐝜𐝝𐝞𐝟𐝠𐝡𐝢𐝣𐝤𐝥𐝦𐝧𐝨𐝩𐝪𐝫𐝬𐝭𐝮𐝯𐝰𐝱𐝲𐝳𐝴𐝵𐝶𐝷𐝸𐝹𐝺𐝻𐝼𐝽𐝾𐝿𐞀𐞁𐞂𐞃𐞄𐞅𐞆𐞇𐞈𐞉𐞊𐞋𐞌𐞍𐞎𐞏𐞐𐞑𐞒𐞓𐞔𐞕𐞖𐞗𐞘𐞙𐞚𐞛𐞜𐞝𐞞𐞟𐞠𐞡𐞢𐞣𐞤𐞥𐞦𐞧𐞨𐞩𐞪𐞫𐞬𐞭𐞮𐞯𐞰𐞱𐞲𐞳𐞴𐞵𐞶𐞷𐞸𐞹𐞺𐞻𐞼𐞽𐞾𐞿𐟀𐟁𐟂𐟃𐟄𐟅𐟆𐟇𐟈𐟉𐟊𐟋𐟌𐟍𐟎𐟏𐟐𐟑𐟒𐟓𐟔𐟕𐟖𐟗𐟘𐟙𐟚𐟛𐟜𐟝𐟞𐟟𐟠𐟡𐟢𐟣𐟤𐟥𐟦𐟧𐟨𐟩𐟪𐟫𐟬𐟭𐟮𐟯𐟰𐟱𐟲𐟳𐟴𐟵𐟶𐟷𐟸𐟹𐟺𐟻𐟼𐟽𐟾𐟿𐠀𐠁𐠂𐠃𐠄𐠅𐠆𐠇𐠈𐠉𐠊𐠋𐠌𐠍𐠎𐠏𐠐𐠑𐠒𐠓𐠔𐠕𐠖𐠗𐠘𐠙𐠚𐠛𐠜𐠝𐠞𐠟𐠠𐠡𐠢𐠣𐠤𐠥𐠦𐠧𐠨𐠩𐠪𐠫𐠬𐠭𐠮𐠯𐠰𐠱𐠲𐠳𐠴𐠵𐠶𐠷𐠸𐠹𐠺𐠻𐠼𐠽𐠾𐠿𐡀𐡁𐡂𐡃𐡄𐡅𐡆𐡇𐡈𐡉𐡊𐡋𐡌𐡍𐡎𐡏𐡐𐡑𐡒𐡓𐡔𐡕𐡖𐡗𐡘𐡙𐡚𐡛𐡜𐡝𐡞𐡟𐡠𐡡𐡢𐡣𐡤𐡥𐡦𐡧𐡨𐡩𐡪𐡫𐡬𐡭𐡮𐡯𐡰𐡱𐡲𐡳𐡴𐡵𐡶𐡷𐡸𐡹𐡺𐡻𐡼𐡽𐡾𐡿𐢀𐢁𐢂𐢃𐢄𐢅𐢆𐢇𐢈𐢉𐢊𐢋𐢌𐢍𐢎𐢏𐢐𐢑𐢒𐢓𐢔𐢕𐢖𐢗𐢘𐢙𐢚𐢛𐢜𐢝𐢞𐢟𐢠𐢡𐢢𐢣𐢤𐢥𐢦𐢧𐢨𐢩𐢪𐢫𐢬𐢭𐢮𐢯𐢰𐢱𐢲𐢳𐢴𐢵𐢶𐢷𐢸𐢹𐢺𐢻𐢼𐢽𐢾𐢿𐣀𐣁𐣂𐣃𐣄𐣅𐣆𐣇𐣈𐣉𐣊𐣋𐣌𐣍𐣎𐣏𐣐𐣑𐣒𐣓𐣔𐣕𐣖𐣗𐣘𐣙𐣚𐣛𐣜𐣝𐣞𐣟𐣠𐣡𐣢𐣣𐣤𐣥𐣦𐣧𐣨𐣩𐣪𐣫𐣬𐣭𐣮𐣯𐣰𐣱𐣲𐣳𐣴𐣵𐣶𐣷𐣸𐣹𐣺𐣻𐣼𐣽𐣾𐣿𐤀𐤁𐤂𐤃𐤄𐤅𐤆𐤇𐤈𐤉𐤊𐤋𐤌𐤍𐤎𐤏𐤐𐤑𐤒𐤓𐤔𐤕𐤖𐤗𐤘𐤙𐤚𐤛𐤜𐤝𐤞𐤟𐤠𐤡𐤢𐤣𐤤𐤥𐤦𐤧𐤨𐤩𐤪𐤫𐤬𐤭𐤮𐤯𐤰𐤱𐤲𐤳𐤴𐤵𐤶𐤷𐤸𐤹𐤺𐤻𐤼𐤽𐤾𐤿𐥀𐥁𐥂𐥃𐥄𐥅𐥆𐥇𐥈𐥉𐥊𐥋𐥌𐥍𐥎𐥏𐥐𐥑𐥒𐥓𐥔𐥕𐥖𐥗𐥘𐥙𐥚𐥛𐥜𐥝𐥞𐥟𐥠𐥡𐥢𐥣𐥤𐥥𐥦𐥧𐥨𐥩𐥪𐥫𐥬𐥭𐥮𐥯𐥰𐥱𐥲𐥳𐥴𐥵𐥶𐥷𐥸𐥹𐥺𐥻𐥼𐥽𐥾𐥿𐦀𐦁𐦂𐦃𐦄𐦅𐦆𐦇𐦈𐦉𐦊𐦋𐦌𐦍𐦎𐦏𐦐𐦑𐦒𐦓𐦔𐦕𐦖𐦗𐦘𐦙𐦚𐦛𐦜𐦝𐦞𐦟𐦠𐦡𐦢𐦣𐦤𐦥𐦦𐦧𐦨𐦩𐦪𐦫𐦬𐦭𐦮𐦯𐦰𐦱𐦲𐦳𐦴𐦵𐦶𐦷𐦸𐦹𐦺𐦻𐦼𐦽𐦾𐦿𐧀𐧁𐧂𐧃𐧄𐧅𐧆𐧇𐧈𐧉𐧊𐧋𐧌𐧍𐧎𐧏𐧐𐧑𐧒𐧓𐧔𐧕𐧖𐧗𐧘𐧙𐧚𐧛𐧜𐧝𐧞𐧟𐧠𐧡𐧢𐧣𐧤𐧥𐧦𐧧𐧨𐧩𐧪𐧫𐧬𐧭𐧮𐧯𐧰𐧱𐧲𐧳𐧴𐧵𐧶𐧷𐧸𐧹𐧺𐧻𐧼𐧽𐧾𐧿𐨀𐨁𐨂𐨃𐨄𐨅𐨆𐨇𐨈𐨉𐨊𐨋𐨌𐨍𐨎𐨏𐨐𐨑𐨒𐨓𐨔𐨕𐨖𐨗𐨘𐨙𐨚𐨛𐨜𐨝𐨞𐨟𐨠𐨡𐨢𐨣𐨤𐨥𐨦𐨧𐨨𐨩𐨪𐨫𐨬𐨭𐨮𐨯𐨰𐨱𐨲𐨳𐨴𐨵𐨶𐨷𐨹𐨺𐨸𐨻𐨼𐨽𐨾𐨿𐩀𐩁𐩂𐩃𐩄𐩅𐩆𐩇𐩈𐩉𐩊𐩋𐩌𐩍𐩎𐩏𐩐𐩑𐩒𐩓𐩔𐩕𐩖𐩗𐩘𐩙𐩚𐩛𐩜𐩝𐩞𐩟𐩠𐩡𐩢𐩣𐩤𐩥𐩦𐩧𐩨𐩩𐩪𐩫𐩬𐩭𐩮𐩯𐩰𐩱𐩲𐩳𐩴𐩵𐩶𐩷𐩸𐩹𐩺𐩻𐩼𐩽𐩾𐩿𐪀𐪁𐪂𐪃𐪄𐪅𐪆𐪇𐪈𐪉𐪊𐪋𐪌𐪍𐪎𐪏𐪐𐪑𐪒𐪓𐪔𐪕𐪖𐪗𐪘𐪙𐪚𐪛𐪜𐪝𐪞𐪟𐪠𐪡𐪢𐪣𐪤𐪥𐪦𐪧𐪨𐪩𐪪𐪫𐪬𐪭𐪮𐪯𐪰𐪱𐪲𐪳𐪴𐪵𐪶𐪷𐪸𐪹𐪺𐪻𐪼𐪽𐪾𐪿𐫀𐫁𐫂𐫃𐫄𐫅𐫆𐫇𐫈𐫉𐫊𐫋𐫌𐫍𐫎𐫏𐫐𐫑𐫒𐫓𐫔𐫕𐫖𐫗𐫘𐫙𐫚𐫛𐫜𐫝𐫞𐫟𐫠𐫡𐫢𐫣𐫤𐫦𐫥𐫧𐫨𐫩𐫪𐫫𐫬𐫭𐫮𐫯𐫰𐫱𐫲𐫳𐫴𐫵𐫶𐫷𐫸𐫹𐫺𐫻𐫼𐫽𐫾𐫿𐬀𐬁𐬂𐬃𐬄𐬅𐬆𐬇𐬈𐬉𐬊𐬋𐬌𐬍𐬎𐬏𐬐𐬑𐬒𐬓𐬔𐬕𐬖𐬗𐬘𐬙𐬚𐬛𐬜𐬝𐬞𐬟𐬠𐬡𐬢𐬣𐬤𐬥𐬦𐬧𐬨𐬩𐬪𐬫𐬬𐬭𐬮𐬯𐬰𐬱𐬲𐬳𐬴𐬵𐬶𐬷𐬸𐬹𐬺𐬻𐬼𐬽𐬾𐬿𐭀𐭁𐭂𐭃𐭄𐭅𐭆𐭇𐭈𐭉𐭊𐭋𐭌𐭍𐭎𐭏𐭐𐭑𐭒𐭓𐭔𐭕𐭖𐭗𐭘𐭙𐭚𐭛𐭜𐭝𐭞𐭟𐭠𐭡𐭢𐭣𐭤𐭥𐭦𐭧𐭨𐭩𐭪𐭫𐭬𐭭𐭮𐭯𐭰𐭱𐭲𐭳𐭴𐭵𐭶𐭷𐭸𐭹𐭺𐭻𐭼𐭽𐭾𐭿𐮀𐮁𐮂𐮃𐮄𐮅𐮆𐮇𐮈𐮉𐮊𐮋𐮌𐮍𐮎𐮏𐮐𐮑𐮒𐮓𐮔𐮕𐮖𐮗𐮘𐮙𐮚𐮛𐮜𐮝𐮞𐮟𐮠𐮡𐮢𐮣𐮤𐮥𐮦𐮧𐮨𐮩𐮪𐮫𐮬𐮭𐮮𐮯𐮰𐮱𐮲𐮳𐮴𐮵𐮶𐮷𐮸𐮹𐮺𐮻𐮼𐮽𐮾𐮿𐯀𐯁𐯂𐯃𐯄𐯅𐯆𐯇𐯈𐯉𐯊𐯋𐯌𐯍𐯎𐯏𐯐𐯑𐯒𐯓𐯔𐯕𐯖𐯗𐯘𐯙𐯚𐯛𐯜𐯝𐯞𐯟𐯠𐯡𐯢𐯣𐯤𐯥𐯦𐯧𐯨𐯩𐯪𐯫𐯬𐯭𐯮𐯯𐯰𐯱𐯲𐯳𐯴𐯵𐯶𐯷𐯸𐯹𐯺𐯻𐯼𐯽𐯾𐯿𐰀𐰁𐰂𐰃𐰄𐰅𐰆𐰇𐰈𐰉𐰊𐰋𐰌𐰍𐰎𐰏𐰐𐰑𐰒𐰓𐰔𐰕𐰖𐰗𐰘𐰙𐰚𐰛𐰜𐰝𐰞𐰟𐰠𐰡𐰢𐰣𐰤𐰥𐰦𐰧𐰨𐰩𐰪𐰫𐰬𐰭𐰮𐰯𐰰𐰱𐰲𐰳𐰴𐰵𐰶𐰷𐰸𐰹𐰺𐰻𐰼𐰽𐰾𐰿𐱀𐱁
```

```
waitkey();
clear_screen();
display_GB2312_32x32_string(1,1,1,"祁寒暑雨是无胥怨");//1: 反显, 0: 不反显。
display_GB2312_32x32_string(1,5,0,"天覆云油滋焉渗漉");
display_GB2312_32x32_string(1,9,1,"幸无谢上古之淳人");
display_GB2312_32x32_string(1,13,0,"庶可以封之于比屋");
waitkey();
}
}
```

8.3 当 LCD 驱动 IC 采用串行接口方式时的硬件设计及例程：

8.3.1 硬件接口：下图为串行方式的硬件接口：



8.3.2、以下为串行接口方式范例程序

与并行方式相比较，只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可：

```
/* 液晶模块型号：JLX256128G-975-PL-S
串行接口
驱动 IC 是:ST75256
字库 IC 是:JLX-GB2312-3207
单片机型号：STC15W4K56S4，选择使用内部 IRC 时钟，频率：11.0592MHZ
版权所有：晶联讯电子：网址 http://www.jlxlcd.cn;
*/
//#include <reg52.h>
#include <STC15F2K60S2.H>
```

```
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>

sbit cs1=P3^4;      /*3.4 接口定义*/
sbit reset=P3^5;    /*对应 LCD 的 RST 引脚*/
sbit RS=P3^3;       /*对应 LCD 的 RS 引脚*/
sbit SCK=P1^0;      /*对应 LCD 的 D0 引脚*/
sbit SDA=P1^1;      /*对应 LCD 的 D1、D2、D3 引脚*/
sbit key=P2^0;      /*按键接口，P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/

sbit Rom_IN=P3^1;   /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/
sbit Rom_OUT=P3^2;  /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 SO*/
sbit Rom_CS=P3^6;   /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS*/
sbit Rom_SCK=P3^7; /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/
```

```
#define uchar unsigned char
```

```
#define uint unsigned int
```

```
#define ulong unsigned long
```

```
//=====transfer command to LCM=====
```

```
void transfer_command_lcd(int data1)
```

```
{
```

```
    char i;
```

```
    CS=0;
```

```
    RS=0;
```

```
    for(i=0;i<8;i++)
```

```
    {
```

```
        SCK=0;
```

```
        if(data1&0x80) SDA=1;
```

```
        else SDA=0;
```

```
        SCK=1;
```

```
    //    delay_us(1);
```

```
        data1=data1<<=1;
```

```
    }
```

```
}
```

```
//-----transfer data to LCM-----
```

```
void transfer_data_lcd(int data1)
```

```
{
```

```
    char i;
```

```
    CS=0;
```

```
    RS=1;
```

```
    for(i=0;i<8;i++)
```

```
    {
```

```
        SCK=0;
```

```
        if(data1&0x80) SDA=1;
```



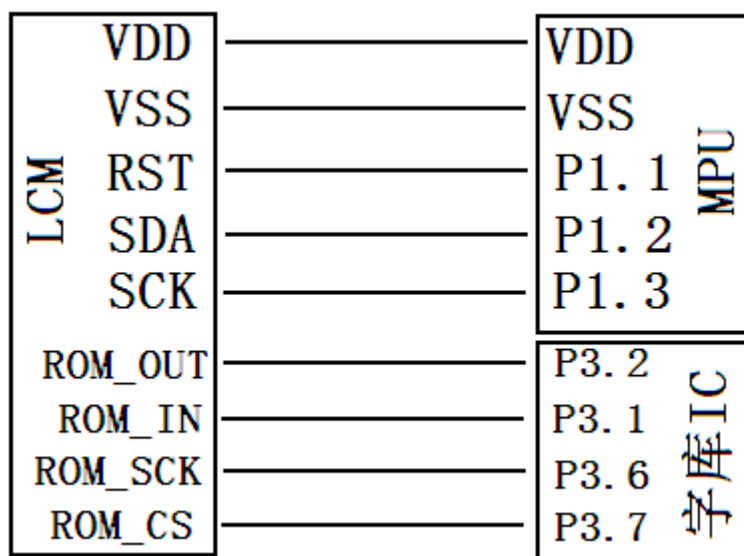
```

else SDA=0;
SCK=1;
//    delay_us(1);
data1=data1<<=1;
}
}

```

8.4 当 LCD 驱动 IC 采用 IIC 接口方式时的硬件设计及例程：

8.4.1 硬件接口：下图为 IIC 方式的硬件接口：



8.4.2、以下为 IIC 接口方式范例程序

与串行方式相比较，只需改变接口顺序以及传送数据、传送命令这两个函数即可：

```

/* 液晶模块型号：JLX256128G-975-PL-IIC
IIC 行接口
驱动 IC 是:ST75256
字库 IC 是:JLX-GB2312-3207
单片机型号：STC15W4K56S4，选择使用内部 IRC 时钟，频率：11.0592MHZ
版权所有：晶联讯电子；网址 http://www.jlxlcd.cn;
*/
#include <STC15F2K60S2.H>
#include <intrins.h>
#include <chinese_code.h>
//=====ST75256-I2C 测架接口=====
sbit RST=P1^1;    /*对应 LCD 的 RST 引脚*/
sbit SCK=P1^3;    /*对应 LCD 的 D0 引脚*/
sbit SDA=P1^2;    /*对应 LCD 的 D1、D2、D3 引脚*/
sbit key=P2^0;    /*按键接口，P2.0 口与 GND 之间接一个按键*/

sbit Rom_IN=P3^2; /*字库 IC 接口定义:Rom_IN 就是字库 IC 的 SI*/

```

```
sbit Rom_OUT=P3^1; /*字库 IC 接口定义:Rom_OUT 就是字库 IC 的 S0*/
sbit Rom_SCK=P3^0; /*字库 IC 接口定义:Rom_SCK 就是字库 IC 的 SCK*/
sbit Rom_CS=P1^0; /*字库 IC 接口定义 Rom_CS 就是字库 IC 的 CS#*/
```

```
#define uchar unsigned char
#define uint unsigned int
#define ulong unsigned long
```

```
void transfer(int data1)
```

```
{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        scl=0;
        if(data1&0x80) sda=1;
        else sda=0;
```

```
        scl=1;
        scl=0;
        data1=data1<<1;
    }
    sda=0;
    scl=1;
    scl=0;
}

void start_flag()
{
    scl=1; /*START FLAG*/
    sda=1; /*START FLAG*/
    sda=0; /*START FLAG*/
}
```

```
void stop_flag()
```

```
{
    scl=1; /*STOP FLAG*/
    sda=0; /*STOP FLAG*/
    sda=1; /*STOP FLAG*/
}
```

```
//写命令到液晶显示模块
```

```
void transfer_command(uchar com)
```

```
{
    start_flag();
    transfer(0x78);
    transfer(0x80);
}
```




```
transfer(com);  
stop_flag();  
}  
  
//写数据到液晶显示模块  
void transfer_data(uchar dat)  
{  
    start_flag();  
    transfer(0x78);  
    transfer(0xC0);  
    transfer(dat);  
    stop_flag();  
}
```

-END-

