

JLX320-04103-BN 使用说明书

(IPS 全视角)

(焊接式 FPC)

目 录

序号	内 容 标 题	页码
1	概述	2
2	特点	2
3	外形及接口引脚功能	3~4
4	基本原理	4
5	技术参数	4~5
6	时序特性	5~6
7	指令功能及硬件接口与编程案例	7~末页

1. 概述

晶联讯电子专注于液晶屏及液晶模块的研发、制造。所生产 JLX320-04103 型 TFT 模块由于使用方便、显示清晰，广泛应用于各种人机交流面板。

JLX320-04103 可以显示 IPS 全视角 320 列*240 行点阵彩色图片，或显示 20 个/行*15 行 16*16 点阵的汉字，或显示 20 个/行*30 行 8*16 点阵的英文、数字、符号，或显示 40 个/行*30 行 8*8 点阵的英文、数字、符号。

2. JLX320-04103 图像型点阵 TFT 模块的特性

2.1 IPS 全视角，结构轻、薄、带背光。

2.2 IC 采用 ST7789V, 功能强大，稳定性好

2.3 显示内容：

- 320*240 点阵彩色图片；

- 可选用 32*32 点阵或其他点阵的图片来自编汉字，按照 32*32 点阵汉字来计算可显示 10 个字/行*7 行。

- 可选用 16*16 点阵或其他点阵的图片来自编汉字，按照 16*16 点阵汉字来计算可显示 20 个字/行*15 行。

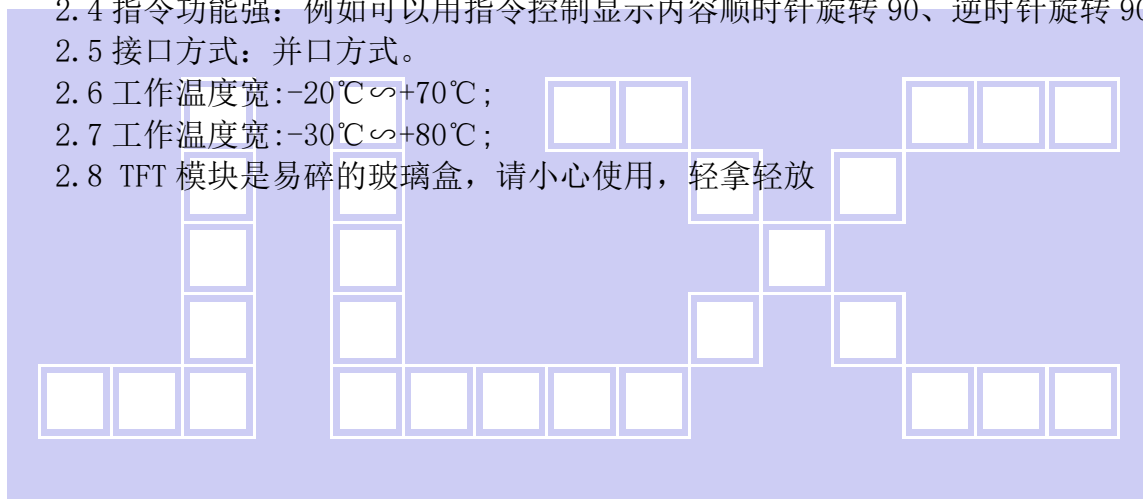
2.4 指令功能强：例如可以用指令控制显示内容顺时针旋转 90°、逆时针旋转 90° 或倒立竖放。

2.5 接口方式：并口方式。

2.6 工作温度宽：-20℃~+70℃；

2.7 工作温度宽：-30℃~+80℃；

2.8 TFT 模块是易碎的玻璃盒，请小心使用，轻拿轻放



3. 外形尺寸及接口引脚功能

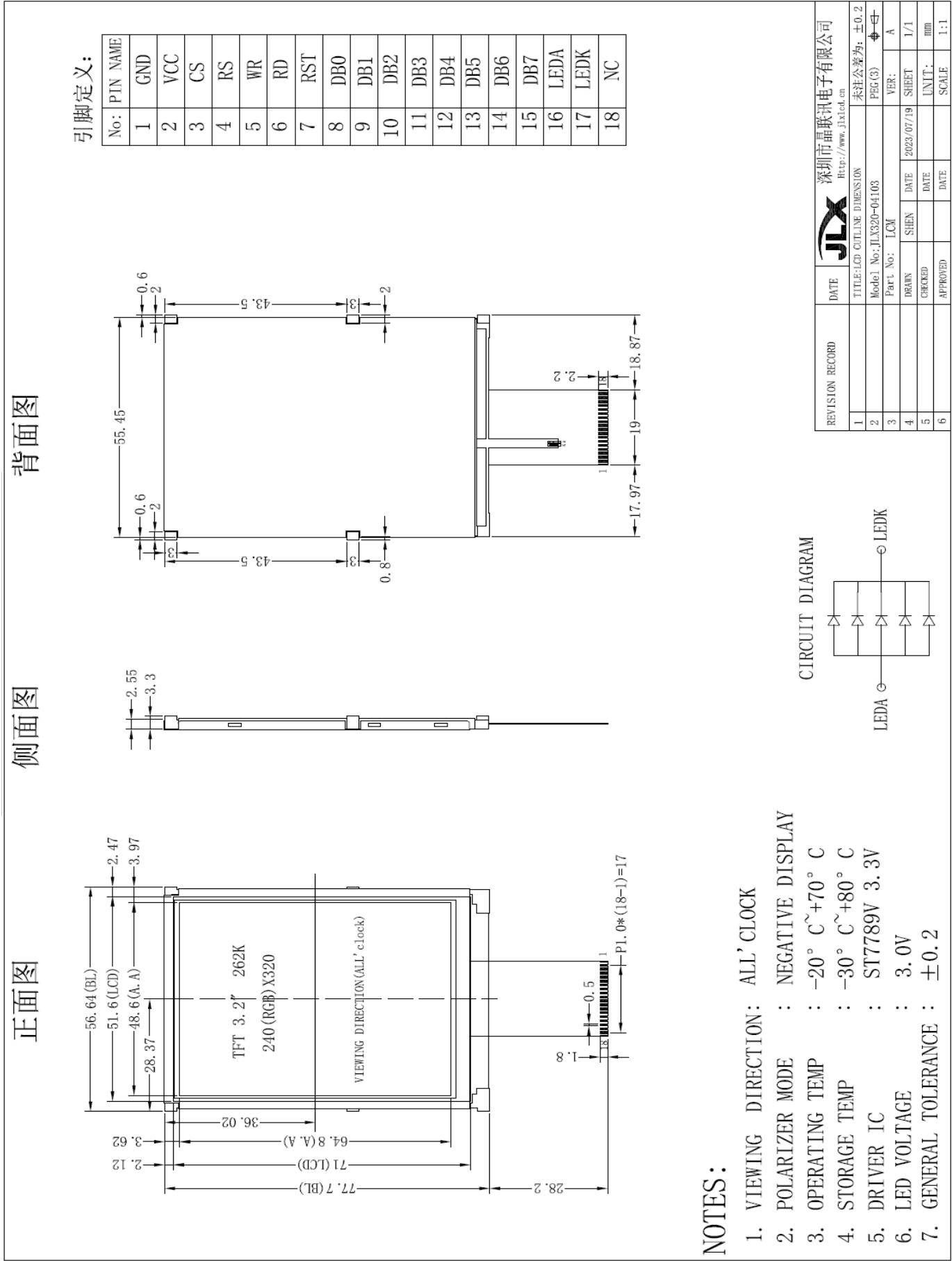


图 1. 带背光的 TFT 模块外形尺寸

模块的接口引脚功能

引 线 号	符 号	名 称	功 能
1	GND	接地	0V
2	VCC	供电电源正极	供电电源正极
3	CS	片选	低电平片选
4	RS	寄存器选择信号	H:数据寄存器 0:指令寄存器
5	WR	写	写功能
6	RD	读	读功能
7	RST	复位	低电平复位，复位完成后，回到高电平，TFT 模块开始工作
8	DB0	I/O	数据总线 DB0
9	DB1	I/O	数据总线 DB1
10	DB2	I/O	数据总线 DB2
11	DB3	I/O	数据总线 DB3
12	DB4	I/O	数据总线 DB4
13	DB5	I/O	数据总线 DB5
14	DB6	I/O	数据总线 DB6
15	DB7	I/O	数据总线 DB7
16	LEDA	背光电源正极	接 3.0V (接 3.3V 串 10 欧电阻，接 5.0V 串 39 欧电阻)
17	LEDK	背光电源负极	接 VSS
18	NC	空脚	空脚

表 1：模块的接口引脚功能

4. 基本原理

4.1 TFT 屏 (LCD)

在 LCD 上排列着 320×240 点阵, 320 个列信号与驱动 IC 相连, 240 个行信号也与驱动 IC 相连, IC 邦定在 LCD 玻璃上 (这种加工工艺叫 COG)。

4.2 背光参数

该型号 TFT 模块带 LED 背光源。它的性能参数如下：

工作温度： $-20^{\circ}\text{C} \sim +70^{\circ}\text{C}$ ；

存储温度： $-30^{\circ}\text{C} \sim +80^{\circ}\text{C}$ ；

背光板是白色。

正常工作电流为： $40 \sim 100\text{mA}$ (LED 灯数共 5 颗, 每颗灯是 $10 \sim 20 \text{ mA}$)

工作电压：3.0V (接 3.3V 串 10 欧电阻，接 5.0V 串 39 欧电阻)

5. 技术参数

5.1 最大极限参数 (超过极限参数则会损坏 TFT 模块)

名称	符号	标准值			单位
		最小	典型	最大	
电路电源	VDD - VSS	-0.3	3.3	3.6	V
工作温度		-20	+25	+70	$^{\circ}\text{C}$
储存温度		-30	+25	+80	$^{\circ}\text{C}$

表 2：最大极限参数

5.2 直流 (DC) 参数

名 称	符 号	测 试 条 件	标 准 值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
工作电压	VDD		2.4	3.3	3.6	V
背光工作电压	VLED		2.9	3.0	3.1	V
输入高电平	V _{IHC}	—	0.8xVDD	—	VDD	V
输入低电平	V _{ILC}	—	VSS	—	0.2xVDD	V
输出高电平	V _{OHC}	I _{OH} = -0.5mA	0.8xVDD	—	VDD	V
输出低电平	V _{OHC}	I _{OL} = -0.5mA	VSS	—	0.2xVDD	V
模块工作电流	I _{DD}	VDD = 3.3V	—		0.3	mA
背光工作电流	I _{LED}	V _{LED} =3.0V	40	75	100	mA

表 3: 直流 (DC) 参数	
直流电压 (V _{DC})	150 V
直流电流 (I _{DC})	10 A
直流功率 (P _{DC})	1500 W
直流电阻 (R _{DC})	0.1 Ω
直流电感 (L _{DC})	0.01 H
直流电容 (C _{DC})	100 μF
直流频率 (f _{DC})	50 Hz
直流周期 (T _{DC})	20 ms
直流相位 (φ _{DC})	0°
直流谐波含量 (%)	0.5%
直流纹波系数 (%)	0.2%
直流效率 (%)	95%
直流损耗 (W)	75 W
直流温度 (°C)	40°C
直流湿度 (%)	50%
直流压力 (kPa)	101.3
直流流量 (m³/s)	0.01
直流速度 (m/s)	0.1
直流加速度 (m/s²)	0.01
直流角速度 (rad/s)	0.1
直流角加速度 (rad/s²)	0.01
直流力 (N)	10
直流力矩 (Nm)	0.1
直流功率因数	0.95
直流有功功率 (W)	1425 W
直流无功功率 (var)	150 var
直流视在功率 (VA)	1500 VA
直流有功电能 (kWh)	150
直流无功电能 (kvarh)	150
直流视在电能 (kVAh)	1500
直流有功功率密度 (W/m²)	1500
直流无功功率密度 (var/m²)	150
直流视在功率密度 (VA/m²)	1500
直流有功功率密度 (W/m³)	1500
直流无功功率密度 (var/m³)	150
直流视在功率密度 (VA/m³)	1500
直流有功功率密度 (W/m)	1500
直流无功功率密度 (var/m)	150
直流视在功率密度 (VA/m)	1500
直流有功功率密度 (W/s)	1500
直流无功功率密度 (var/s)	150
直流视在功率密度 (VA/s)	1500
直流有功功率密度 (W/m²·s)	1500
直流无功功率密度 (var/m²·s)	150
直流视在功率密度 (VA/m²·s)	1500
直流有功功率密度 (W/m³·s)	1500
直流无功功率密度 (var/m³·s)	150
直流视在功率密度 (VA/m³·s)	1500
直流有功功率密度 (W/m·s)	1500
直流无功功率密度 (var/m·s)	150
直流视在功率密度 (VA/m·s)	1500
直流有功功率密度 (W/s²)	1500
直流无功功率密度 (var/s²)	150
直流视在功率密度 (VA/s²)	1500
直流有功功率密度 (W/m²·s²)	1500
直流无功功率密度 (var/m²·s²)	150
直流视在功率密度 (VA/m²·s²)	1500
直流有功功率密度 (W/m³·s²)	1500
直流无功功率密度 (var/m³·s²)	150
直流视在功率密度 (VA/m³·s²)	1500
直流有功功率密度 (W/m·s²)	1500
直流无功功率密度 (var/m·s²)	150
直流视在功率密度 (VA/m·s²)	1500
直流有功功率密度 (W/s³)	1500
直流无功功率密度 (var/s³)	150
直流视在功率密度 (VA/s³)	1500
直流有功功率密度 (W/m²·s³)	1500
直流无功功率密度 (var/m²·s³)	150
直流视在功率密度 (VA/m²·s³)	1500
直流有功功率密度 (W/m³·s³)	1500
直流无功功率密度 (var/m³·s³)	150
直流视在功率密度 (VA/m³·s³)	1500
直流有功功率密度 (W/m·s³)	1500
直流无功功率密度 (var/m·s³)	150
直流视在功率密度 (VA/m·s³)	1500
直流有功功率密度 (W/s⁴)	1500
直流无功功率密度 (var/s⁴)	150
直流视在功率密度 (VA/s⁴)	1500
直流有功功率密度 (W/m²·s⁴)	1500
直流无功功率密度 (var/m²·s⁴)	150
直流视在功率密度 (VA/m²·s⁴)	1500
直流有功功率密度 (W/m³·s⁴)	1500
直流无功功率密度 (var/m³·s⁴)	150
直流视在功率密度 (VA/m³·s⁴)	1500
直流有功功率密度 (W/m·s⁴)	1500
直流无功功率密度 (var/m·s⁴)	150
直流视在功率密度 (VA/m·s⁴)	1500
直流有功功率密度 (W/s⁵)	1500
直流无功功率密度 (var/s⁵)	150
直流视在功率密度 (VA/s⁵)	1500
直流有功功率密度 (W/m²·s⁵)	1500
直流无功功率密度 (var/m²·s⁵)	150
直流视在功率密度 (VA/m²·s⁵)	1500
直流有功功率密度 (W/m³·s⁵)	1500
直流无功功率密度 (var/m³·s⁵)	150
直流视在功率密度 (VA/m³·s⁵)	1500
直流有功功率密度 (W/m·s⁵)	1500
直流无功功率密度 (var/m·s⁵)	150
直流视在功率密度 (VA/m·s⁵)	1500
直流有功功率密度 (W/s⁶)	1500
直流无功功率密度 (var/s⁶)	150
直流视在功率密度 (VA/s⁶)	1500
直流有功功率密度 (W/m²·s⁶)	1500
直流无功功率密度 (var/m²·s⁶)	150
直流视在功率密度 (VA/m²·s⁶)	1500
直流有功功率密度 (W/m³·s⁶)	1500
直流无功功率密度 (var/m³·s⁶)	150
直流视在功率密度 (VA/m³·s⁶)	1500
直流有功功率密度 (W/m·s⁶)	1500
直流无功功率密度 (var/m·s⁶)	150
直流视在功率密度 (VA/m·s⁶)	1500
直流有功功率密度 (W/s⁷)	1500
直流无功功率密度 (var/s⁷)	150
直流视在功率密度 (VA/s⁷)	1500
直流有功功率密度 (W/m²·s⁷)	1500
直流无功功率密度 (var/m²·s⁷)	150
直流视在功率密度 (VA/m²·s⁷)	1500
直流有功功率密度 (W/m³·s⁷)	1500
直流无功功率密度 (var/m³·s⁷)	150
直流视在功率密度 (VA/m³·s⁷)	1500
直流有功功率密度 (W/m·s⁷)	1500
直流无功功率密度 (var/m·s⁷)	150
直流视在功率密度 (VA/m·s⁷)	1500
直流有功功率密度 (W/s⁸)	1500
直流无功功率密度 (var/s⁸)	150
直流视在功率密度 (VA/s⁸)	15

6. 读写时序特性

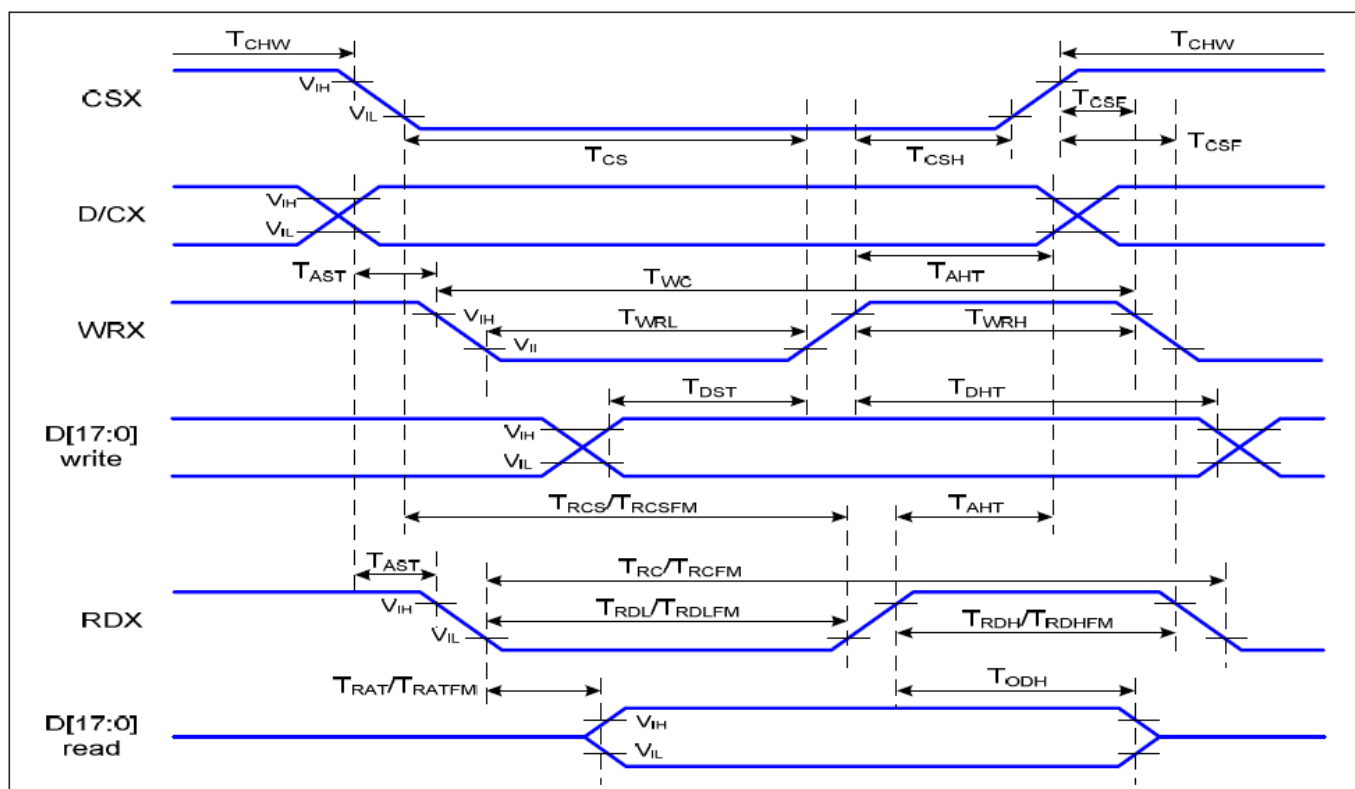


图 2. 8080 时序图

6.1 时序要求 (AC 参数):

表 4.

项 目	符 号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
地址保持时间	A0	T _{AHt}	10	—	—	
地址建立时间		T _{ASt}	0	—	—	
芯片选择“高”脉冲宽度	CS	T _{CHW}	0			
芯片选择建立时间（写）		T _{CS}	15			
芯片选择建立时间（读）		T _{RCS}	45			
芯片选择保持时间		T _{CSH}	10			

写周期	WR	TWC	66			ns
控制脉冲“高”持续时间		TWRH	15			
控制脉冲“低”持续时间		TWRL	15			
芯片选择保持时间	RD	TCSH	10			
读周期		TRC	160			
控制脉冲“高”持续时间		TRDH	90			
控制脉冲“低”持续时间		TRDL	45			
数据建立时间	D7-D0	TDST	10			
数据保持时间		TDHT	10			
读取时间		TRAT		40		
输出禁用时间		TODH	20	80		

VDD=3.3V Ta=25℃

6.2 电源启动后复位的时序要求 (RESET CONDITION AFTER POWER UP):

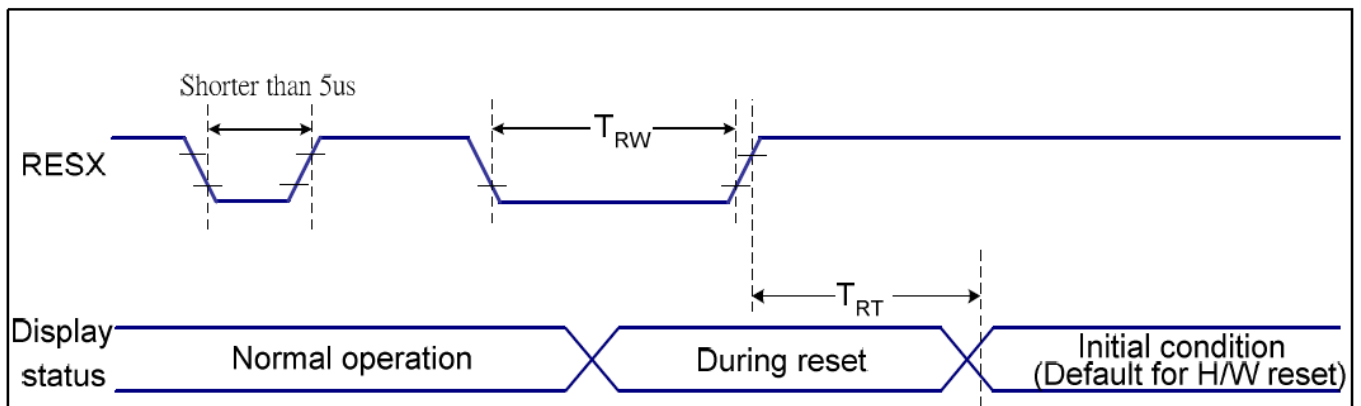


图 3: 电源启动后复位的时序

表 5: 电源启动后复位的时序要求

VDD=3.3V, Ta = 25℃

项 目	符 号	测试条件	极限值			单位
			MIN	TYPE	MAX	
复位时间	tr		200	--	--	ms
复位保持低电平的时间	trw	引脚: RES	200	--	--	ms

7. 指令功能:

7.1 指令表

Instruction	D/CX	WRX	RDX	D17-8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Hex	Function
NOP	0	↑	1	-	0	0	0	0	0	0	0	0	(00h)	No operation
SWRESET	0	↑	1	-	0	0	0	0	0	0	0	1	(01h)	Software reset
RDDID	0	↑	1	-	0	0	0	0	0	1	0	0	(04h)	Read display ID
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	ID17	ID16	ID15	ID14	ID13	ID12	ID11	ID10		ID1 read
	1	1	↑	-	ID27	ID26	ID25	ID24	ID23	ID22	ID21	ID20		ID2 read
	1	1	↑	-	ID37	ID36	ID35	ID34	ID33	ID32	ID31	ID30		ID3 read
RDDST	0	↑	1	-	0	0	0	0	1	0	0	1	(09h)	Read display status
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	BSTON	MY	MX	MV	ML	RGB	MH	ST24		-
	1	1	↑	-	ST23	IFPF2	IFPF1	IFPF0	IDMON	PTLON	SLOUT	NORON		-
	1	1	↑	-	ST15	ST14	INVON	ST12	ST11	DISON	TEON	GCS2		-
	1	1	↑	-	GCS1	GCS0	TEM	ST4	ST3	ST2	ST1	ST0		-
RDDPM	0	↑	1	-	0	0	0	0	1	0	1	0	(0Ah)	Read display power
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	BSTON	IDMON	PTLON	SLPOUT	NORON	DISON	0	0		
RDD MADCTL	0	↑	1	-	0	0	0	0	1	0	1	1	(0Bh)	Read display
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	MY	MX	MV	ML	RGB	MH	0	0		-
RDD COLMOD	0	↑	1	-	0	0	0	0	1	1	0	0	(0Ch)	Read display pixel
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	0	D6	D5	D4	0	D2	D1	D0		-
RDDIM	0	↑	1	-	0	0	0	0	1	1	0	1	(0Dh)	Read display image
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	VSSON	0	INVON	0	0	GC2	GC1	GC0		-
RDDSM	0	↑	1	-	0	0	0	0	1	1	1	0	(0Eh)	Read display signal
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read

Instruction	D/CX	WRX	RDX	D17-8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Hex	Function
	1	1	↑	-	TEON	TEM	0	0	0	0	0	0		-
RDDSDR	0	↑	1	-	0	0	0	0	1	1	1	1	(0Fh)	Read display self-diagnostic result
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	D7	D6	0	0	0	0	0	0		-
SLPIN	0	↑	1	-	0	0	0	1	0	0	0	0	(10h)	Sleep in
SLPOUT	0	↑	1	-	0	0	0	1	0	0	0	1	(11h)	Sleep out
PTLON	0	↑	1	-	0	0	0	1	0	0	1	0	(12h)	Partial mode on
NORON	0	↑	1	-	0	0	0	1	0	0	1	1	(13h)	Partial off (Normal)
INVOFF	0	↑	1	-	0	0	1	0	0	0	0	0	(20h)	Display inversion off
INVON	0	↑	1	-	0	0	1	0	0	0	0	1	(21h)	Display inversion on
GAMSET	0	↑	1	-	0	0	1	0	0	0	0	1	(26h)	Display inversion on
	1	↑	1	-	0	0	0	0	GC3	GC2	GC1	GC0		
DISPOFF	0	↑	1	-	0	0	1	0	1	0	0	0	(28h)	Display off
DISPON	0	↑	1	-	0	0	1	0	1	0	0	1	(29h)	Display on
CASET	0	↑	1	-	0	0	1	0	1	0	1	0	(2Ah)	Column address set
	1	↑	1	-	XS15	XS14	XS13	XS12	XS11	XS10	XS9	XS8		X address start:
	1	↑	1		XS7	XS6	XS5	XS4	XS3	XS2	XS1	XS0		$0 \leq XS \leq X$
	1	↑	1		XE15	XE14	XE13	XE12	XE11	XE10	XE9	XE8		X address start:
	1	↑	1		XE7	XE6	XE5	XE4	XE3	XE2	XE1	XE0		$S \leq XE \leq X$
RASET	0	↑	1	-	0	0	1	0	1	0	1	1	(2Bh)	Row address set
	1	↑	1	-	YS15	YS14	YS13	YS12	YS11	YS10	YS9	YS8		Y address start:
	1	↑	1		YS7	YS6	YS5	YS4	YS3	YS2	YS1	YS0		$0 \leq YS \leq Y$
	1	↑	1		YE15	YE14	YE13	YE12	YE11	YE10	YE9	YE8		Y address start:
	1	↑	1		YE7	YE6	YE5	YE4	YE3	YE2	YE1	YE0		$S \leq YE \leq Y$
RAMWR	0	↑	1	-	0	0	1	0	1	1	0	0	(2Ch)	Memory write
	1	↑	1	D1[17:8]	D1[7]	D1[6]	D1[5]	D1[4]	D1[3]	D1[2]	D1[1]	D1[0]		Write data
	1	↑	1	Dx[17:8]	Dx[7]	Dx[6]	Dx[5]	Dx[4]	Dx[3]	Dx[2]	Dx[1]	Dx[0]		
	1	↑	1	Dn[17:8]	Dn[7]	Dn[6]	Dn[5]	Dn[4]	Dn[3]	Dn[2]	Dn[1]	Dn[0]		
RAMRD	0	↑	1	-	0	0	1	0	1	1	1	0	(2Eh)	Memory read

Instruction	D/CX	WRX	RDX	D17-8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Hex	Function
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	D1[17:8]	D1[7]	D1[6]	D1[5]	D1[4]	D1[3]	D1[2]	D1[1]	D1[0]		Read data
	1	1	↑	Dx[17:8]	Dx[7]	Dx[6]	Dx[5]	Dx[4]	Dx[3]	Dx[2]	Dx[1]	Dx[0]		
	1	1	↑	Dn[17:8]	Dn[7]	Dn[6]	Dn[5]	Dn[4]	Dn[3]	Dn[2]	Dn[1]	Dn[0]		
PTLAR	0	↑	1	-	0	0	1	1	0	0	0	0	(30h)	Partial start/end address set
	1	↑	1	-	PSL15	PSL14	PSL13	PSL12	PSL11	PSL10	PSL9	PSL8		Partial start address: (0, 1, 2, ...P)
	1	↑	1	-	PSL7	PSL6	PSL5	PSL4	PSL3	PSL2	PSL1	PSL0		
	1	↑	1	-	PEL15	PEL14	PEL13	PEL12	PEL11	PEL10	PEL9	PEL8		Partial end address (0, 1, 2, 3, ...P)
	1	↑	1	-	PEL7	PEL6	PEL5	PEL4	PEL3	PEL2	PEL1	PEL0		
VSCRDEF	0	↑	1	-	0	0	1	1	0	0	1	1	(33h)	Vertical scrolling definition
	1	↑	1	-	TFA15	TFA14	TFA13	TFA12	TFA11	TFA10	TFA9	TFA8		
	1	↑	1	-	TFA7	TFA6	TFA5	TFA4	TFA3	TFA2	TFA1	TFA0		
	1	↑	1	-	VSA15	VSA14	VSA13	VSA12	VSA11	VSA10	VSA9	VSA8		
	1	↑	1	-	VSA7	VSA6	VSA5	VSA4	VSA3	VSA2	VSA1	VSA0		
	1	↑	1	-	BFA15	BFA14	BFA13	BFA12	BFA11	BFA10	BFA9	BFA8		
	1	↑	1	-	BFA7	BFA6	BFA5	BFA4	BFA3	BFA2	BFA1	BFA0		
TEOFF	0	↑	1	-	0	0	1	1	0	1	0	0	(34h)	Tearing effect line off
TEON	0	↑	1	-	0	0	1	1	0	1	0	1	(35h)	Tearing effect line on
	1	↑	1	-	-	-	-	-	-	-	-	TEM		
MADCTL	0	↑	1	-	0	0	1	1	0	1	1	0	(36h)	Memory data access control
	1	↑	1	-	MY	MX	MV	ML	RGB	0	0	0		-
VSCRSADD	0	↑	1	-	0	0	1	1	0	1	1	1	(37h)	Vertical scrolling start address
	1	↑	1	-	VSP15	VSP14	VSP13	VSP12	VSP11	VSP10	VSP9	VSP8		
	1	↑	1	-	VSP7	VSP6	VSP5	VSP4	VSP3	VSP2	VSP1	VSP0		
IDMOFF	0	↑	1	-	0	0	1	1	1	0	0	0	(38h)	Idle mode off
IDMON	0	↑	1	-	0	0	1	1	1	0	0	1	(39h)	Idle mode on

Instruction	D/CX	WRX	RDX	D17-8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Hex	Function
COLMOD	0	↑	1	-	0	0	1	1	1	0	1	0	(3Ah)	Interface pixel format
	1	↑	1	-	0	D6	D5	D4	0	D2	D1	D0		Interface format
RAMWRC	0	↑	1	-	0	0	1	1	1	1	0	0	(3Ch)	Memory write continue
	1	↑	1	D1[17:8]	D1[7]	D1[6]	D1[5]	D1[4]	D1[3]	D1[2]	D1[1]	D1[0]		Write data
	1	↑	1	Dx[17:8]	Dx[7]	Dx[6]	Dx[5]	Dx[4]	Dx[3]	Dx[2]	Dx[1]	Dx[0]		
	1	↑	1	Dn[17:8]	Dn[7]	Dn[6]	Dn[5]	Dn[4]	Dn[3]	Dn[2]	Dn[1]	Dn[0]		
RAMRDC	0	↑	1	-	0	0	1	1	1	1	1	0	(3Eh)	Memory read continue
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy Read
	1	1	↑	D1[17:8]	D1[7]	D1[6]	D1[5]	D1[4]	D1[3]	D1[2]	D1[1]	D1[0]		
	1	1	↑	Dx[17:8]	Dx[7]	Dx[6]	Dx[5]	Dx[4]	Dx[3]	Dx[2]	Dx[1]	Dx[0]		
	1	1	↑	Dn[17:8]	Dn[7]	Dn[6]	Dn[5]	Dn[4]	Dn[3]	Dn[2]	Dn[1]	Dn[0]		
TESCAN	0	↑	1	-	0	1	0	0	0	1	0	0	(44h)	Set tear scanline
	1	↑	1	-	N15	N14	N13	N12	N11	N10	N9	N8		
	1	↑	1	-	N7	N6	N5	N4	N3	N2	N1	N0		
RDTESCAN	0	↑	1	-	0	1	0	0	0	1	0	1	(45h)	Get scanline
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy Read
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	N9	N8		
	1	1	↑	-	N7	N6	N5	N4	N3	N2	N1	N0		
WRDISBV	0	↑	1	-	0	1	0	1	0	0	0	1	(51h)	Write display brightness
	1	↑	1	-	DBV7	DBV6	DBV5	DBV4	DBV3	DBV2	DBV1	DBV0		
RDISBV	0	↑	1	-	0	1	0	1	0	0	1	0	(52h)	Read display brightness value
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	DBV7	DBV6	DBV5	DBV4	DBV3	DBV2	DBV1	DBV0		
WRCTRLD	0	↑	1	-	0	1	0	1	0	0	1	1	(53h)	Write CTRL display
	1	↑	1	-	0	0	BCTRL	0	DD	BL	0	0		
RDCTRLD	0	↑	1	-	0	1	0	1	0	1	0	0	(54h)	Read CTRL value display
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	0	0	BCTRL	0	DD	BL	0	0		

Instruction	D/CX	WRX	RDX	D17-8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Hex	Function
WRCACE	0	↑	1	-	0	1	0	1	0	1	0	1	(55h)	Write content adaptive brightness control and Color enhancemnet
	1	↑	1	-	CECTRL	0	CE1	CE0	0	0	C1	C0		
RDCABC	0	↑	1	-	0	1	0	1	0	1	1	0	(56h)	Read content adaptive brightness control
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	0	CECTRL	0	0	0	0	C1	C0		
WRCABCMB	0	↑	1	-	0	1	0	1	1	1	1	0	(5Eh)	Write CABC minimum brightness
	1	↑	1	-	CMB7	CMB6	CMB5	CMB4	CMB3	CMB2	CMB1	CMB0		
RDCABCMB	0	↑	1	-	0	1	0	1	1	1	1	1	(5Fh)	Read CABC minimum brightness
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	CMB7	CMB6	CMB5	CMB4	CMB3	CMB2	CMB1	CMB0		
RDABCSDR	0	↑	1	-	0	1	1	0	1	0	0	0	(68h)	Read Automatic Brightness Control Self-Diagnostic Result
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	D7	D6	0	0	0	0	0	0		-
RDID1	0	↑	1	-	1	1	0	1	1	0	1	0	(DAh)	Read ID1
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	ID17	ID16	ID15	ID14	ID13	ID12	ID11	ID10		Read parameter
RDID2	0	↑	1	-	1	1	0	1	1	0	1	1	(DBh)	Read ID2
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑	-	ID27	ID26	ID25	ID24	ID23	ID22	ID21	ID20		Read parameter
RDID3	0	↑	1	-	1	1	0	1	1	1	0	0	(DCh)	Read ID3

Instruction	D/CX	WRX	RDX	D17-8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	Hex	Function
	1	1	↑	-	-	-	-	-	-	-	-	-		Dummy read
	1	1	↑		ID37	ID36	ID35	ID34	ID33	ID32	ID31	ID30		Read parameter

7.2 初始化方法

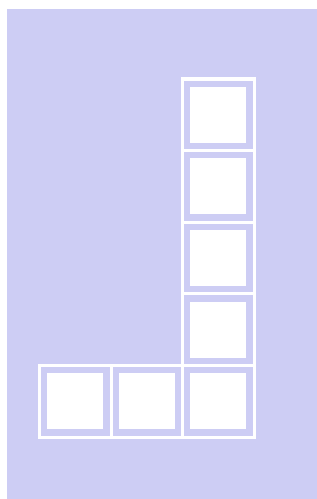
用户所编的显示程序, 开始必须进行初始化, 否则模块无法正常显示, 过程请参考程序

点亮液晶模块的步骤

硬件准备:
开发板 (或专门设计的主板)、单片机、电源、连接线、仿真器或程序下载器 (又名烧录器)

正确地接线
根据说明书正确地与开发板连接, 连接的线包括: 液晶模块电源线、背光电源线、IO端口 (接口)
IO端口包括: 并口时: CS、RESET、RW、E、RS、D0--D7, 串口时: CS、SCLK、SDA、RESET、RS

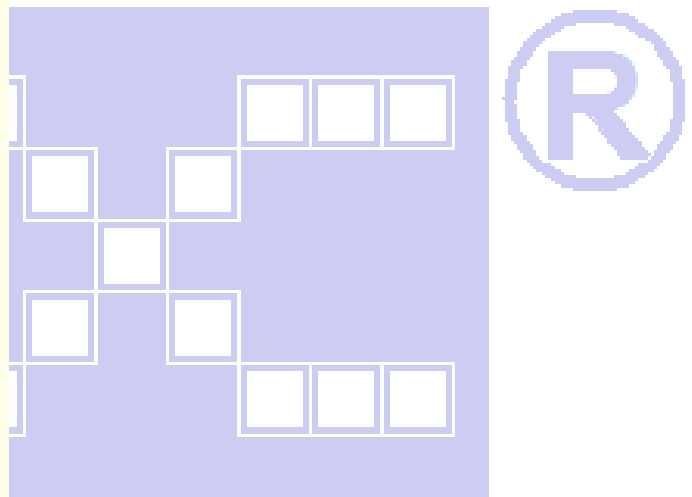
编写软件
背光给合适的直流电可以点亮, 但液晶屏里面没有程序, 只给电不能让液晶屏显示 (我们通常说“点亮”), 程序须另外编写, 并烧录 (下载) 到单片机里液晶模块才能工作。



7.3 原理图

18PIN

GND	1	VSS
VCC	2	VDD
CS	3	CS
RS	4	RS
WR	5	WR
RD	6	RD
RST	7	RST
DB0	8	D0
DB1	9	D1
DB2	10	D2
DB3	11	D3
DB4	12	D4
DB5	13	D5
DB6	14	D6
DB7	15	D7
LEDA	16	3.0V
LEDK	17	VSS
NC	18	



18PIN

7.4 程序

TFT 模块与 MPU (以 8051 系列单片机为例) 接口图如下：

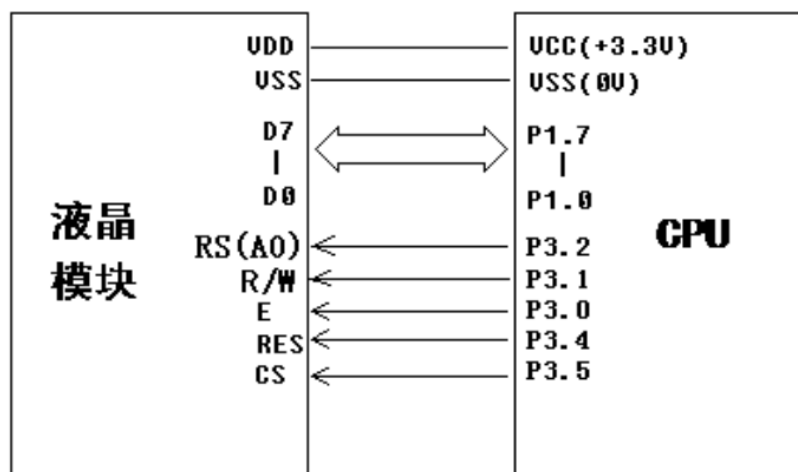


图 4. 并行接口

```
#include <reg51.h>
#include <chinese_code.h>

//液晶屏 IC 所需要的信号线的接口定义
sbit DC0=P3^2;
sbit WR0=P3^1;
sbit RD0=P3^0;
sbit CS0=P3^5;
sbit reset=P3^4;
sbit key=P2^0;          //P2.0 口与 GND 之间接一个按键
```

```
void transfer_command(int com1)
```

```
{
    CS0 = 0;
    DC0 = 0;
    RD0 = 1;
    P1=com1;
    WR0 = 0;
    WR0 = 1;
    CS0 = 1;
```

```
void transfer_data(int data1)
```

```
{
    CS0 = 0;
    DC0 = 1;
    RD0 = 1;
    P1=data1;
    WR0 = 0;
    WR0 = 1;
    CS0 = 1;
```

```
//===传 16 位指令，16 位指令一起赋值
```

```
void transfer_command_16(uint com_16bit)
```

```
{
    transfer_command(com_16bit >>8);    //先传高 8 位
    transfer_command(com_16bit );        //再传低 8 位
}
```

```
//连写 2 个字节（即 16 位）数据到 LCD 模块
```

```
void transfer_data_16(uint data_16bit)
```

```
{
    transfer_data(data_16bit>>8);
```

```

    transfer_data(data_16bit);
}

//===发送 1 个字节的指令及 1 个字节的的数据=====
void Lcd_Write_Com_Data(uint com,uint val)
{
    transfer_command_16(com);    //先传指令
    transfer_data_16(val);       //再传数据
}

void delay(long i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<110;k++);
}

void delay_us(long i)
{
    int j,k;
    for(j=0;j<i;j++)
        for(k=0;k<10;k++);
}

void Switch()
{
// repeat:
// if (key==1) goto repeat;
// else
    delay(3000);
}

void lcd_initial()
{
    reset=0;
    delay(200);
    reset=1;
    delay(200);
//***** Start Initial Sequence *****//

//-----display and color format setting-----//
    transfer_command(0x36);    //行扫描顺序及 RGB，列扫描顺序，横放/竖放
    transfer_data(0x00);
    transfer_data(0x48);

    transfer_command(0xB6);    //显示功能设置：列/行 显示顺序

```



```
transfer_data(0x0A);
transfer_data(0x82);          //改变 SOURCE 线的方向：0xa2: 左到右, 0x82: 右到左

transfer_command(0x3a);      //256K 16bit/pixel
transfer_data(0x05);

//-----ST7789V Frame rate setting-----//
transfer_command(0xb2);
transfer_data(0x0c);
transfer_data(0x0c);
transfer_data(0x00);
transfer_data(0x33);
transfer_data(0x33);
transfer_command(0xb7);
transfer_data(0x35);

//-----ST7789V Power setting-----//
transfer_command(0xbb);
transfer_data(0x28);
transfer_command(0xc0);
transfer_data(0x2c);
transfer_command(0xc2);
transfer_data(0x01);
transfer_command(0xc3);
transfer_data(0x10);
transfer_command(0xc4);
transfer_data(0x20);
transfer_command(0xc6);
transfer_data(0x0f);
transfer_command(0xd0);
transfer_data(0xa4);
transfer_data(0xa1);

//-----ST7789V gamma setting-----//
transfer_command(0xe0);
transfer_data(0xd0);
transfer_data(0x00);
transfer_data(0x02);
transfer_data(0x07);
transfer_data(0x0a);
transfer_data(0x28);
transfer_data(0x32);
transfer_data(0x44);
transfer_data(0x42);
transfer_data(0x06);
transfer_data(0x0e);
transfer_data(0x12);
transfer_data(0x14);
transfer_data(0x17);
```



```
transfer_command(0xe1);
transfer_data(0xd0);
transfer_data(0x00);
transfer_data(0x02);
transfer_data(0x07);
transfer_data(0x0a);
transfer_data(0x28);
transfer_data(0x31);
transfer_data(0x54);
transfer_data(0x47);
transfer_data(0x0e);
transfer_data(0x1c);
transfer_data(0x17);
transfer_data(0x1b);
transfer_data(0x1e);
```

```
transfer_command(0x21); //这条指令很重要，不加显示异常，开负显
transfer_command(0x11); //退出睡眠
delay(200);
transfer_command(0x29); //打开显示
```

```
//定义窗口坐标：开始坐标（XS,YS）以及窗口大小（x_total,y_total）
```

```
void lcd_address(int XS,int YS,int x_total,int y_total)
```

```
{
    int XE,YE;
    XE=XS+x_total-1;
    YE=YS+y_total-1;
    transfer_command(0x2a); // 设置 X 开始及结束的地址
    transfer_data_16(XS); // X 开始地址(16 位)
    transfer_data_16(XE); // X 结束地址(16 位)
```

```
    transfer_command(0x2b); // 设置 Y 开始及结束的地址
    transfer_data_16(YS); // Y 开始地址(16 位)
    transfer_data_16(YE); // Y 结束地址(16 位)
```

```
    transfer_command(0x2c); // 写数据开始
}
```

```
void mono_transfer_data_16(int mono_data,int font_color,int back_color)
```

```
{
    int i;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        if(mono_data&0x80)
```

```

    {
        transfer_data_16(font_color);    //当数据是 1 时，显示字体颜色
    }
    else
    {
        transfer_data_16(back_color);    //当数据是 0 时，显示底色
    }
    mono_data<<=1;
}
}

```

//全屏显示一种颜色

```
void display_color(int color_data)
```

```

{
    int i, j;
    lcd_address(0, 0, 240, 320);
    for(i=0; i<240; i++)
    {
        for(j=0; j<320; j++)
        {
            transfer_data_16(color_data);
        }
    }
}

```

```
void display_white(void)
```

```

{
    int i, j;
    transfer_command(0x2c);
    for(i=0; i<240; i++)
    {
        for(j=0; j<320; j++)
        {
            transfer_data_16(0xffff);
        }
    }
}

```

```
void display_black(void)
```

```

{
    int i, j, k;
    transfer_command(0x2c);    // 写数据开始
    for(i=0; i<240; i++)

```

```

{
    transfer_data_16(0xffff);
}
for(i=0;i<318;i++)
{
    for(k=0;k<1;k++)
    {
        transfer_data_16(0xffff);
    }
    for(j=0;j<238;j++)
    {
        transfer_data_16(0x0000);
    }
    for(k=0;k<1;k++)
    {
        transfer_data_16(0xffff);
    }
}

```

```

for(i=0;i<320;i++)
{

```

```

    transfer_data_16(0xffff);
}

```

```

//显示 8x16 点阵的字符串

```

```

void disp_string_8x16(int x,int y,char *text,int font_color,int back_color)
{

```

```

    int i=0,j,k;

```

```

    while(text[i]>0x00)
    {

```

```

        if((text[i]>=0x20)&&(text[i]<=0x7e))
        {

```

```

            j=text[i]-0x20;

```

```

            lcd_address(x,y,8,16);

```

```

            for(k=0;k<16;k++)
            {

```

```

                mono_transfer_data_16(ascii_table_8x16[j*16+k],font_color,back_color);

```

```

//?a??"ascii_table_8x16[]"?a??êÿ×é?ü"ASCII_TABLE_5X8_8X16_horizontal.h"à?

```

```

            }

```

```

            x+=8;

```

```

            i++;

```

```

        }

```

```

        else

```

```

            i++;

```

```

    }
}

```



```
void display_string_16x16(int x,int y,uchar *text,int font_color,int back_color)
{
    uchar i,j,k;
    uint address;
    j = 0;
    while(text[j] != '\0') //'\0' 字符串结束标志
    {
```

```
        i = 0;
        address = 1;
        while(Chinese_horizontal_text_16x16[i] > 0x7e) // >0x7f 即说明不是 ASCII 码字符
        {
            if(Chinese_horizontal_text_16x16[i] == text[j])
            {
                if(Chinese_horizontal_text_16x16[i + 1] == text[j + 1])
                {
                    address = i * 16;
                    break;
                }
            }
            i += 2;
        }
        if(y > 240)
        {
            y=0;
            x+=16;
        }
        if(address != 1)// 显示汉字
        {
```

```
            lcd_address(x,y,16,16);
            for(i=0;i<2;i++)
            {
                for(k = 0; k <16; k++)
                {
                    mono_transfer_data_16(Chinese_horizontal_code_16x16[address],font_color,back_color);
                    address++;
                }
            }
            j+=2;
        }
        else //显示空白字符
        {
            lcd_address(x,y,16,16);
            for(i = 0; i <2; i++)
            {
```



```

        for(k = 0; k < 16; k++)
        {
            mono_transfer_data_16(0x00, font_color, back_color);
        }
    }
    j+=2;
}
x=x+16;
}
}

```

//显示 32x32 点阵的单色的图像

```
void disp_32x32(int x,int y,char *dp,int font_color,int back_color)
```

```

{
    int i,j;
    lcd_address(x,y,32,32);
    for(i=0;i<32;i++)
    {
        for(j=0;j<4;j++)
        {
            mono_transfer_data_16(*dp,font_color,back_color);
            dp++;
        }
    }
}

```

//显示一幅彩图

```
void display_image(int x,int y,uchar *dp)
```

```

{
    uchar i,j,k=0;
    lcd_address(x,y,120,160);
    for(i=0;i<120;i++)
    {
        for(j=0;j<160;j++)
        {
            transfer_data(*dp);           //传一个像素的图片数据的高位
            dp++;
            transfer_data(*dp);           //传一个像素的图片数据的低位
            dp++;
        }
    }
}

```

```
void main(void)
```

```
{
```

```

lcd_initial();
while(1)
{
    display_color(blue);
    disp_32x32(40+32*0, 8, jing_32x32, white, blue);
    disp_32x32(40+32*1, 8, lian_32x32, white, blue);
    disp_32x32(40+32*2, 8, xun_32x32, white, blue);
    disp_32x32(40+32*3, 8, dian_32x32, white, blue);
    disp_32x32(40+32*4, 8, zi_32x32, white, blue);

    display_string_16x16(24, 56, "深圳市晶联讯电子有限公司", white, blue);

    disp_string_8x16(72, 88, "JLX320-04103", white, blue);
    Switch();

```

```

display_image(0, 0, pic1);
display_image(120, 0, pic1);
display_image(0, 160, pic1);
display_image(120, 160, pic1);

```

```
Switch();
```

```
display_color(0xf800);
```

```
Switch();
```

```
display_color(0x07e0);
```

```
Switch();
```

```
display_color(0x001f);
```

```
Switch();
```

```
display_black();
```

```
Switch();
```

```
display_color(0xffff);
```

```
Switch();
```

```
}
```

```
}
```



-END-